

# LES BOUTIQUES LUDIQUES



**LA** BOUTIQUE LUDIQUE



BIENVENUE



OUVERT



*Les Boutiques Ludiques*

# SOMMAIRE

	<b>ENFANT</b> .....	<b>P.4</b>
	<b>ADRESSE</b> .....	<b>P.14</b>

	<b>AMBIANCE</b> .....	<b>P.20</b>
--	-----------------------	-------------

	<b>POUR TOUS</b> .....	<b>P.34</b>
	<b>PUZZLES</b> .....	<b>P.53</b>
	<b>ROLL AND WRITE</b> .....	<b>P.55</b>
	<b>JEUX À 2</b> .....	<b>P.61</b>
	<b>COOPÉRATIF</b> .....	<b>P.67</b>
	<b>NARRATIF</b> .....	<b>P.72</b>
	<b>ENQUÊTE</b> .....	<b>P.75</b>

	<b>JEU DE RÔLE</b> .....	<b>P.73</b>
--	--------------------------	-------------

	<b>EXPERT</b> .....	<b>P.77</b>
--	---------------------	-------------

	<b>PRIX GBL</b>	
	<b>TRAVAIL D'ILLUSTRATION</b> . . . . .	<b>P.52</b>
	<b>TRAVAIL AUCTORIAL</b> .....	<b>P.60</b>
	<b>ACCESSIJEUX</b> .....	<b>P.66</b>
	<b>TRAVAIL ÉDITORIAL</b> .....	<b>P.70</b>

	<b>BOUTIQUES LUDIQUES</b>	
	<b>LES LUDICAIRES</b> .....	<b>P.19</b>
	<b>INDEX DES JEUX</b> .....	<b>P.86</b>
	<b>LISTE DES BOUTIQUES</b> .....	<b>P.88</b>

Vous verrez au fil des pages des logos apposés sur certains jeux : ce sont les prix qui les ont récompensés.

Nous les mentionnons comme les indicateurs utiles d'un jeu apprécié ou reconnu. Le principal critère de choix d'un jeu restant qu'il convienne à vos goûts ou attentes, avec ou sans prix.



*Le Spiel des Jahres* (Jeu de l'année en allemand), créé en 1978, est le prix le plus prestigieux pour les jeux de société.



*L'As d'or – Jeu de l'année* est une récompense décernée chaque année depuis 1988 à un nouveau jeu de société lors du *Festival international des jeux à Cannes*.



Les *Prix du Groupement des Boutiques Ludiques* sont remis à l'occasion du *Festival des Jeux de Vichy*. Ils sont décernés par les ludicares adhérent-es du Groupement.

# BIENVENUE EN TERRE LUDIQUE

Vous voici à la première page du rendez-vous que vous propose chaque année notre Sélection des **Ludicaire**s.

Cette année, notre commission chargée de choisir les jeux, s'est rendue au plus près de leur création en allant à la rencontre de celles et ceux qui les éditent et les distribuent. Ils et elles ont été voir les jeux au plus près en se rendant à la rencontre de ceux qui les éditent et les distribuent. Une belle manière d'avoir **la primeur des nouveautés**, de mieux comprendre leur genèse et de dénicher les titres prometteurs qui rejoindront avec bonheur, nos étagères tout d'abord, puis vos ludothèques.



Notre monde en pleine mutation impacte évidemment le milieu ludique avec des questionnements profonds – non sur l'utilité d'un jeu – mais sur la manière de le fabriquer ou encore de rémunérer justement chaque acteur-riche de la filière. Une chaîne qui transforme de manière un peu magique une idée tenant en quelques règles et bouts de papier en un produit populaire avec son univers, un matériel enchanteur et des heures d'amusement à partager.

Nous ne sommes que les derniers maillons de cette chaîne, celles et ceux qui découvrent et partagent leurs trouvailles : dans nos boutiques, ancrées tout près de vous, vous pouvez toucher les jeux « en vrai », échanger à propos de vos goûts ou votre passion de manière directe et vous faire conseiller... tout simplement.

Nous espérons être longtemps vos guides en terre ludique et vous souhaitons : bon voyage !



## COMME DES PETITS SINGES

☀️ Shanon Lyon et Marisa Peña / Deborah Van De Leijgraaf  
 🌿 Loki

On gigote tous ensemble comme des petits singes avec ce jeu d'ambiance riche en rires, en mouvements... et en câlins ! Piochez une carte, reproduisez ensemble l'action indiquée et placez la carte sur l'arbre. Bougez, sautez, attrapez la banane... et partagez tout plein de moments de jeux remplis de tendresse et de complicité !

Découvrez également La Soupe Aux Écureuils, et préparez avec votre enfant de délicieuses soupes en sélectionnant soigneusement les ingrédients indiqués sur les recettes !



1

10'

2+

## PREMIER VERGER

☀️ Anneliese Farkaschovsky / Jutta Neundorfer 🌿 HABA

Le classique des jeux coopératifs revisité pour les tout-petits avec une règle adaptée à l'âge des enfants et de grosses pièces en bois adaptées aux petites mains. Les accessoires de jeu invitent également à jouer selon son imagination et stimulent la motricité fine. Les enfants réussiront-ils à cueillir tous les fruits avant que le corbeau n'atteigne le verger ? Un jeu coopératif de reconnaissance des couleurs.



1-4

2'

2+



## OÙ SE CACHE LAZY ?

☀️ Dr Jan-David Freund, Markus Nikisch et Patrick Tonn  
 / Yunsim Jin 🌿 HABA

Lazy le paresseux est très curieux ! Il explore la jungle qui regorge de plantes vertes juteuses et de fruits délicieux. Dans trois jeux de motricité et d'animation, les enfants suivent à la trace cet adorable paresseux. Cette activité stimule la motricité fine et globale, la capacité d'association et leur imagination. Qui retrouvera le plus rapidement Lazy le paresseux dans l'un de ses lieux préférés ?



1-5

2'

2+



## BUBBLE STORIES

☀️ Matthew Dunstan / Simon Douchy et Marie Millotte  
 🌸 Blue Orange

Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcoures et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures ! Existe en deux versions : l'originale et celle des vacances.



1-2



10'



4+



## À TÂTONS !

☀️ Theo Riviere et Elodie Clement / Benedetta Capriotti  
 🌸 Auzou

Une nuit par an, tous les Lutins de la forêt magique se rassemblent pour une grande course à tâtons. Mais attention, cette année, le grand Ogre s'est invité à la fête !

On place les jetons à toucher dans un sac et les Lutins sur la ligne de départ puis le temps d'un sablier, il faut découvrir le plus de jetons correspondant à la case de devant pour pouvoir avancer. Il y a 6 matières différentes et 2 modes de jeu, soit tous ensemble contre l'Ogre, soit une course effrénée entre Lutins.



1-4



15'



4+



## ATTRAPE MONSTRES

☀️ Justin De Witt / Cam Kendell 🌸 Space Cow

Les joueurs jouent tous ensemble afin d'arrêter les monstres avant qu'ils n'atteignent le château. Un jeu de cartes où chacun devra coordonner ses mouvements pour les attraper tous !

Un jeu de tower défense pour les plus petits : préparez vos défenses en vue de l'assaut ! Coopérez en famille, appréhendez les mouvements des monstres et coordonnez vos cartes pour les contrer. Les enfants appréhendent les formes et les couleurs en envoyant les monstres dans le donjon.



1-4



20'



4+



## LE HÉRISSEON QUI ROULE À PIC !

☀️ Urtis Sulinkas / Irina Pechenkina 🌸 Zoch

La course de galipettes ! Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les autres hérissons ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après !



1-4



20'



4+

## VOILÀ L'OURS !

☀️ Menager Sylvain / Bos Miriam 🌸 Auzou



Un stop ou encore à suspense ! Qui gagnera : l'ours ou les joueurs ?

Chaque joueur à son tour retourne autant de jetons qu'il souhaite. S'il ne retourne que des pas, il avance son gardien vers l'ours. S'il retourne une empreinte d'ours, c'est l'ours qui avance d'une case vers le gardien et le joueur retire une tuile du parcours. Il applique alors l'instruction donnée au dos de la tuile : faire avancer l'ours d'une tuile, lui faire faire demi-tour et d'autres surprises !



2-4



10'



4+



## LE PRINCE DES OURS

☀️ Johannes Goupy et Gilles Lasfargues / Camille Chaussy  
🌸 Auzou

Celui qui sera le plus rapide de la banquise pourra être couronné Prince des ours ! Dans ce jeu, on pêche tous en même temps pour avancer sur la banquise. Celui qui arrivera à récupérer le Prince des ours en premier gagne la partie. Un jeu d'adresse plein de surprises, pour enchaîner des parties hilarantes à partir de 5 ans !



2-4



10'



5+



## LES BD DONT TU ES LE PETIT HÉROS

☀️ Jarvin et Kali / Ju, Ottami et Gorobei 🌱 Makaka Editions

Petit Lecteur, Petite Lectrice, c'est toi qui crées ton aventure ! Pars à l'aventure au travers des différentes BD dont tu es le petit héros. Avec le courageux chaton Mo au travers de deux aventures différentes, avec l'aventurière Calie ou encore avec le facteur Liguli ! Choisis tout.e seul.e tes actions et tes chemins. C'est toi le héros, l'héroïne !



1

15'

3+

## MA PREMIÈRE AVENTURE

☀️ Davy Bernard / Anthony Moulins 🌱 Gameflow

«Ma Première Aventure» est une gamme de livres jeunesse qui explore des univers différents. Ces albums ludiques proposent de vivre des aventures interactives dès 4 ans. Ils sont également un support idéal de première lecture.



1-2

15'

4+



## LE TRÉSOR DES LUTINS

☀️ Gina Manola / Doris Matthäus 🌱 Mindware

Dans une sombre caverne, un coffre est gardé par un cupide dragon. Mais les audacieux lutins sont bien décidés à le voler ! Faites équipe pour vous frayer un chemin au milieu de la forêt en pensant à faire des détours pour ramasser les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Ne tardez pas trop en chemin car le dragon n'est pas loin et s'il atteint la caverne avant vous, c'est perdu ! Un jeu coopératif et féérique pour lutins en quête d'aventures !



2-4

20'

4+



## DRAGOMINO

🔦 Bruno Cathala et Marie et Wilfried Fort  
 ✓ Maëva Da Silva et Christine Deschamps 🌿 Blue Orange

Le grand moment est arrivé. Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?



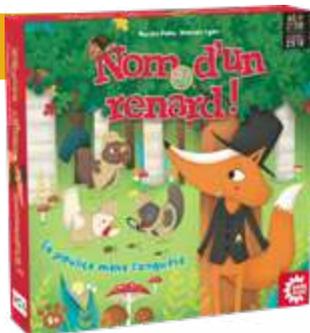
2-4

15'

5+

## NOM D'UN RENARD !

🔦 Marisa Peña, Shanon Lyon et Colt Tipton-Johnson  
 ✓ Melanie Grandgirard 🌿 Game Factory



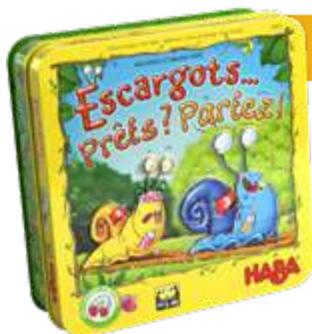
Panique dans le poulailler : un renard a volé l'oeuf d'or. C'est ensemble que vous vous mettez dans la peau de poules enquêtrices pour trouver des indices. Avec le scanneur d'indices super sophistiqué, vous aurez vite fait de retrouver la trace du voleur. Laisser filer le voleur ? Hors de question ! La poulice est prête à mener l'enquête ! Un jeu coopératif idéal pour des parties en famille !



2-4

20'

5+



## ESCARGOTS... PRÊTS ? PARTEZ !

🔦 Wilfried et Marie Fort ✓ Gabriela Silvera 🌿 HABA

Esteban, Gloria et Cie se lancent dans une amusante course d'escargots dans le potager de Wilfried et Marie. Même en se déplaçant à vitesse d'escargot, ils peuvent parfois se dépasser en rampant les uns sur les autres ou se doubler en glissant. Avec de la chance aux dés et de la tactique pour déplacer les escargots, avancez-les secrètement jusqu'au podium des vainqueurs pour obtenir le plus de points et remporter la partie ! Une course d'escargots aimantés rigolote et palpitante jusqu'au bout.



2-4

5'

5+



## MONZA

☀️ Jürgen P.K. Grunau / Harald Klavinus 🧰 HABA

Les voitures de course filent comme des flèches. Pour avancer sa voiture, le joueur doit bien combiner les couleurs obtenues sur ses dés avec celles des cases du plateau. Qui dépassera la ligne d'arrivée en premier ? Une turbulente course de voitures où il faut user de tactique.



2-6



5'



5+

## JEU DE SOURIS VILLE

☀️ Roberto Fraga / Johnny Yanok 🧰 Auzou

Dans Souris Ville, chaque joueur a son propre rôle : soit architecte, soit constructeur. L'architecte détient le plan de la ville et tourne le dos au constructeur. Il donne des instructions sur la forme de la ville et le constructeur doit essayer de la reconstituer le plus rapidement possible. Quelle équipe aura construit sa ville le plus vite ? Deux variantes sont proposées dont une coopérative.



2-4



10'



6+



## LA MAISON DES SOURIS

☀️ Theo Rivière et Elodie Clément / Jonathan Aucomte  
🧰 Gigamic

Une famille de souris s'est installée chez vous ! Les coquines ne se gênent pas pour vous chiper quelques objets afin de décorer leur maison. Où est passée la clé, et mon bouton ? Tous ensemble, observez les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le maximum d'objets avant le retour des petites souris !



2-6



20'



5+



## DODO

👤 Frank Bebenroth et Marco Teubner  
 🗡️ Cyril Bouquet et Paul Mafayon 🎲 Loki

C'est presque l'heure du grand rituel annuel de l'Œuf de Dodo, sacré pour la tribu ! Comme chacun le sait, le Dodo est un oiseau très maladroit, et il n'est pas rare qu'il fasse malencontreusement tomber son Œuf du nid. L'Œuf glisse, roule, dévale la montagne escarpée... et vous imaginez la suite ! Coopérez et construisez ensemble les passerelles qui permettront de récupérer l'œuf de Dodo.



## MYSTERIUM KIDS : LE TRÉSOR DU CAPITAINE BOUH

👤 Yves Hirschfeld et Antonin Boccara 🗡️ Olivier Danchin  
 🎲 Libellud

Alors que vous dormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Il fait du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher !

Un jeu coopératif pour enfants qui revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration. A tour de rôle, incarnez le capitaine ou les chercheurs du trésor et tentez de comprendre, grâce à des sons effectués avec un tambourin, quelle carte illustrée correspond à l'emplacement du trésor !



## DORS DRAGON D'OR

👤 Jean-Philippe Sahut 🗡️ Elodie Bénard 🎲 Gameflow

Aujourd'hui, vous êtes missionné pour explorer une grande caverne, gardée par un Dragon d'Or qui Dort. Votre but : récupérer le maximum de trésors en un minimum de temps ! Vous allez devoir coopérer pour tout trouver sans le réveiller !





## LA COLLINE AUX FEUX FOLLETS

☀️ Jens-Peter Schliemann et Bernhard Weber  
 ✂️ Annette Nora Kara et Clemnewter 🌸 Amigo

Arrivez en bas de la colline avant les sorcières, en vous laissant guider par les feux follets : faites glisser vos billes de façon à ce qu'elles touchent les apprentis et leur montrent le chemin. Si les billes touchent les sorcières, ce sont elles qui descendent ! Faites les bons choix tous ensemble pour remporter la victoire.



## HANSEL ET GRETEL

☀️ Krzysztof Jurzysta ✂️ Maciej Szymanowicz 🌸 Granna

Hansel et Gretel est un jeu coopératif pour toute la famille, dans lequel vous essayez d'aider les héros du conte à obtenir cinq délicieux pains d'épice sans se faire attraper par la sorcière. Tour à tour, les joueurs placent une tuile friandise sur la table. Dès qu'une friandise est complète, une tuile pain d'épice est gagnée. À la fin du tour, chaque personnage doit être déplacé selon le nombre de points de sa couleur présents sur le pourtour de l'ensemble de tuiles. Attention si la sorcière rattrape un des enfants, c'est perdu !



## CLEFS MAGIQUES

☀️ Arno Steinwender et Markus Slawitscheck  
 ✂️ Camillia Peyroux 🌸 Happy Baobab

Parcours la forêt et récupère des clefs pour ouvrir le coffre et gagner des cristaux.

Attention, certaines clefs ne fonctionnent pas ! Auras-tu le courage de t'aventurer jusqu'au bout du sentier pour atteindre la légendaire clef dorée ?

Clefs Magiques est un jeu de stop ou encore où les enfants devront trouver la bonne clef qui ouvre un fabuleux coffre aux trésors.





## SOS DINO

☀ Ludovic Maublanc et Théo Rivière / Mathieu Leyssenne  
 🌸 Loki

Sauve qui peut !!! Les volcans entrent en éruption ! Tuile après tuile, la lave progresse ! Tous ensemble, aidez les mignons petits dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les œufs restés dans leur nid !

SOS Dino est un jeu coopératif où tour à tour, vous allez devoir faire progresser la lave des volcans puis faire avancer les Dinos qui se trouvent sur le plateau.

Tout au long de la partie, il faudra leur permettre de rejoindre une montagne, en toute sécurité, tout en récupérant sur la route les œufs disséminés ici et là.



## DÉTECTIVE CHARLIE

☀ Théo Rivière / Piper Thibodeau 🌸 Loki



Menez l'enquête avec Détective Charlie, un jeu immersif et attachant, où les plus grands pourront faire la lecture aux plus petits et dans lequel tout le monde cherche le personnage coupable en faisant ses premières déductions ! Chaque nouvelle enquête est l'occasion de s'amuser tous ensemble de l'incorrigible loufoquerie des habitants de Mysterville ! Détective Charlie est un jeu coopératif composé de 6 enquêtes distinctes.



## ZOMBIE KIDZ EVOLUTION

☀ Annick Lobet / Nikao 🌸 Scorpion Masqué

Zombie Kidz Évolution et Zombie Teenz Évolution sont des jeux coopératifs et évolutifs dans lesquels il faudra développer la meilleure stratégie pour empêcher les ZOMBIES d'envahir l'école et trouver 4 ingrédients pour préparer un antidote qui leur rendra leur forme humaine ! Au fur et à mesure des parties, découvrez de nouveaux personnages, de nouveaux zombies, de nouvelles règles...pour une expérience de jeu encore plus riche. Combinez-les pour vivre l'expérience ultime de Chasseur de Zombie.





## LOGIC ! GAMES

☀️ Antje Gleichmann et Thade Precht / Thies Schwarz  
 🌀 HABA

Les jeux d'énigmes Logic ! GAMES sont des jeux de logique pour jouer en solo avec 1 livret contenant 60 énigmes à résoudre avec 3 niveaux de difficulté.

Existent pour 3 âges différents :

+ 4 ans : Où se cache Wanda ? Un jeu d'observation et de perception dans l'espace. Retrouvez Wanda en plaçant les monstres et les objets dans les bonnes pièces !

+ 5 ans : Les Acrobasticots – Empilez les Acrobasticots pour reproduire les différents modèles en 3D.

+ 6 ans : Disposez correctement les tuiles et faites circuler la bille sans la faire tomber !



## PUZZLE CHALLENGE

☀️ Erwan et Yann Morin / Andrei Nicolae 🌀 Loki

Avec une quarantaine de défis à découvrir et une difficulté croissante, le Puzzle challenge propose un casse-tête évolutif. Aidons la brigade de pompiers à retrouver sa route jusqu'à la catastrophe avant qu'il ne soit trop tard ! Chaque camion doit emprunter sa propre route sans gêner les autres interventions ! La partie prendra fin lorsque les chemins seront rejoints.



## GAGNE TON PAPA !

☀️ A. et J. Perriolat / Stéphane Escapa 🌀 Gigamic

Un jeu évolutif et éducatif, un jeu qui se garde très longtemps car il évolue avec l'enfant, peut se jouer seul ou à plusieurs, tout en bois.

En duel, soyez plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles. Réalisez même des figures en 3D !





## LE JEU DES CAT-TAPULTES

🌟 Exploding Kittens

Un jeu de catapultes aimantées qui va vous en faire voir de toutes les couleurs ! Pour gagner un ronron, mettez toutes les baballes jaunes à l'aide des papattes de cat-tapultes dans le camp de votre chat-dversaire. Le premier à 5 ronrons l'emporte ! Un jeu pour toute la famille dans lequel il faut bien viser, mais surtout viser vite parce que votre chat-dversaire ne vous laissera pas le temps de souffler... Fous rires garantis !



2



15'



7+

## LES PAPATTES

🌟 Nicolas Bonnaud / Nicolas Bonnaud 🌟 Tactic

Le soleil chauffe au-dessus des animaux de la savane, la rivière n'est pas très loin et tous les animaux ont soif. Entre dans la peau d'un animal assoiffé le temps d'une partie et approche-toi au plus près de la rivière sans te faire manger par les crocodiles qu'y s'y cache. Un jeu à jouer aussi bien sur l'herbe que sur le sable. Fabriqué en France



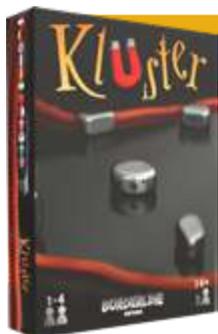
2-4



30'



6+



## KLUSTER

🌟 Paula Henning et Robert Henning / Mariesla Niels  
🌟 Borderline Editions

Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse toutes ! Voilà tout ce que vous devez savoir pour jouer à Kluster !



1-4



10'



14+



## FLASHBACK ZOMBIE KIDZ

☀️ Baptiste Derrez et Marc-Antoine Doyon / Laure De Chateaubourg, Jennifer Mati et Michel Verdu 🌿 Scorpion Masqué

Menez l'enquête dans l'univers de Zombie Kidz. Vivez l'histoire au travers des yeux des personnages. Cumulez tous les points de vue, découvrez des indices, élucidez des mystères, et répondez aux questions qui vous sont posées. Votre mission : changer le futur et déjouer les plans diaboliques des zombies !



1-4



30'



7+

## CARTAVENTURA ODYSSEE

☀️ Thomas Dupont et Ophélie Gibert / Jeanne Landart 🌿 Blam

Cartaventura Odyssee est une collection de jeux de cartes narratifs destinée à toute la famille. Vivez de grandes aventures historiques aux multiples dénouements ! Votre objectif : terminer les 3 chapitres de l'histoire et découvrir les 12 cartes secrètes en faisant les bons choix.



1-6



20'



6+



## UNLOCK! KIDS

☀️ Cyril Demaegd, Marie et Wilfried Fort et Cocow / Antoine Bordon, Olivier Danchin et Maud Chalmel 🌿 Space Cow

Cette version d'Unlock! est pensée pour les enfants : ni calculs, ni textes, elle fait la part belle au plaisir et à la réflexion. Deux chemins sont possibles pour réussir ces aventures, ce qui augmente la rejouabilité. L'application disparaît, pour éloigner les enfants des écrans. De plus, le tutoriel évite une lecture des règles rébarbatives ! Les Escapes Room pour petits et dans votre salon, c'est possible ! Les plus jeunes vont pouvoir s'emparer d'aventures pleines de mystères et d'énigmes !



1-4



20'



6+



## LE GRAND PRIX DE BELCASTEL

☀️ Wolfgang Warsch / Michael Menzel 🌱 Schmidt

Sur le dos de votre monture, vous allez participer à la plus folle des courses. Et quoi de mieux qu'une belle carotte pour faire avancer votre âne ? Mais sous l'influence des Charlatans, la nourriture est un peu plus fantaisiste dans la ville de Belcastel et votre animal avancera plus ou moins vite en fonction de ce que vous lui donnerez. Prenez garde à l'herbe à rêve perdue au fond de votre sac. Elle pourrait pousser votre animal à s'arrêter le temps d'une sieste. Soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée pour remporter le Chaudron d'or.



2-4



25'

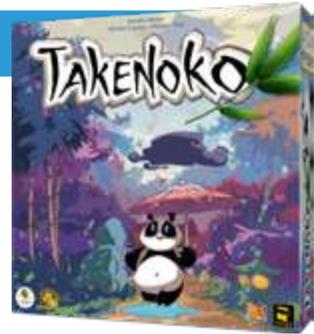


6+

## TAKENOKO

☀️ Antoine Bauza / Nicolas Fructus, Joël Van Aerde et Yuio  
🌱 Bombyx

Un jeu de plateau et de stratégie convivial et amusant qui vous met dans la peau d'un jardinier impérial Nippon... aux prises avec un panda affamé. Aménagez la bamboueraie et cultivez des parcelles de terrain, irriguez-les et faites pousser du bambou, assez vite pour que le panda ne dévore pas tout ! Un jeu au plateau modulable pour des parties sans cesse renouvelées, et à l'équilibre parfait entre tactique et immersion thématique.



2-4



45'



8+



## PAS VU, PAS PRIS

☀️ Phil Vizcarro et Amine Rahmani / Sylvain Aublin  
🌱 Letheia Games

Faites traverser le hall d'hôtel au plus grand nombre possible de vos fantômes. Mais attention, les humains vous observent par le trou de la serrure. Déplacez les meubles de la pièce pour vous cacher derrière et tentez d'attirer les regards sur les cachettes adverses !



2-4



30'



8+



## CHRONICLES OF AVEL

🌟 Przemek Wojtkowiak / Bartłomiej Kordowski 🧩 Rebel

Héroïnes et héros, bienvenue à Avel, terre pleine de créatures et de lieux incroyables, entourée de dizaines de lunes magiques !

Kurodar, la Lune noire s'est élevée dans le ciel et l'ancien pouvoir qu'elle dégage réveille les forces du mal. Serez-vous capables de protéger de la destruction le joyau de la Guérison et de sauver Avel ?

Dans ce jeu coopératif, créez votre personnage, explorez les terres, gagnez de l'or et de l'équipement, combattez des monstres et sauvez le château.



## KING OF MONSTER ISLAND

🌟 Richard Garfield / Paul Mafayon 🧩 Iello

Enfin ! Voici le nouveau venu dans l'univers de «King of Tokyo». Un combat épique s'engage sur l'île de Monster Island et les joueurs devront coopérer pour sauver la planète ! Leur ennemi commun : un impitoyable monstre surpuissant sorti d'un volcan qui emploie ses Minions à construire un portail pour envahir la Terre. Les joueurs incarnent de féroces monstres géants, contraints de s'unir contre cette menace apocalyptique. Jets de dés, baffes et coordination seront plus que jamais nécessaires dans ce tout nouveau titre fun et tactique de Richard Garfield



## KARAK

🌟 Petr Miksa et Roman Hladik / Roman Hladik 🧩 Albi

La Gamme Karak «Mon 1er Dungeon Crawler» permet aux enfants, d'incarner un groupe de héros partant explorer courageusement un mystérieux donjon labyrinthique. Pas à pas, de pièces sombres en couloirs obscurs, ils dévoileront progressivement les dédales du donjon. La modularité du jeu engendre un nouveau donjon totalement différent à chaque partie ! Les aventuriers devront affronter des monstres pour récupérer des armes légendaires et devront collecter un maximum de trésors. Le joueur le plus riche sera déclaré «Champion de Karak» ! Mais attention car le dragon veille et il ne sera pas chose aisée de lui subtiliser son trésor !





## PERFECT SHOT

💡 Romain Caterdjian / Jules Dubost 🧩 Matagot

Dans Perfect Shot, incarnez un photographe animalier et tentez de remplir votre album avec différentes photos d'animaux ! A l'aide de votre appareil photo, jugez l'espace sur le plateau puis capturez les animaux présents à travers le trou de votre objectif. Si un animal est visible (même partiellement) à travers la carte, vous remportez sa photo. Ceux qui parviennent à positionner parfaitement leurs cartes, peuvent annoncer un Perfect Shot et remporter plus de points !



2-4



20'



8+

## RECTO VERSO

💡 Inka et Marcus Brand / Camille Chaussy  
🧩 Super Meeple, Tiki Éditions

À chaque manche deux personnes deviennent Partenaires pour construire le bâtiment dessiné sur une carte le plus rapidement possible. Mais chacune ne voit qu'une seule façade du bâtiment (l'un le recto et l'autre le verso) ! Collaboration, communication et rapidité !



2-6



30'



8+



## RONDINS DES BOIS

💡 Yves Renou / Sylvain Aublin 🧩 Happy Baobab

Construisez, à l'aide de tous vos rondins, la tour demandée sur la carte mission le plus rapidement possible. Après avoir terminé votre tour, amenez-y les castors. Mais attention, les cartes contraintes ne vous faciliteront pas la tâche !



2-4



20'



6+

# LES BOUTIQUES LUDIQUES... ...AU CŒUR DU JEU !

Sous cette appellation se regroupent des magasins aux profils variés situés un peu partout en France, Suisse et Belgique. Au-delà des différences de taille du local, de choix des produits, vous y retrouverez chaque fois ce qui fait notre spécificité et nous réunit : le jeu au cœur de nos boutiques et le conseil des Ludicaires.



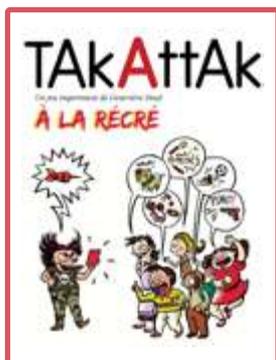
Ce terme de Ludicaires, à l'image de celui de Libraires, nous définit dans la mise en avant de cet objet culturel qu'est, pour nous, le jeu.

Nous souhaitons partager au quotidien nos coups de cœur, nos dernières découvertes ou recommandations et vous faire découvrir les jeux les plus adaptés à vos goûts ou attentes.

Nous sommes aussi plus qu'attentives et attentifs à des besoins plus spécifiques : scolaires, extra-scolaires...

Nous travaillons en partenariat avec de nombreux organismes : maisons de retraite, orthophonistes, pédopsychiatres, hôpitaux.

Le jeu est un moment de partage et de vivre ensemble, mais peut devenir un outil thérapeutique, un outil pour la mise en discussion des thèmes ou des compétences utilisés. Il peut être utilisé de multiples manières par différents professionnels, mais il doit évidemment tenir sa promesse ludique, gage de qualité.



## TAKATTAK À LA RÉCRÉ

☀️ Geneviève Smal / Hi Skills 🎮 Si-Trouille Edition

Ras-le-bol de ne pas savoir tenir tête à la brute de ton école ? De ne pas réussir à t'affirmer quand tu as 8, 10 ou 12 ans ? Il est temps de passer à l'action ! D'oser venir en classe avec des nouvelles lunettes sans avoir peur des moqueries, d'assumer ta taille et de faire fi du « nain de jardin » que l'on te murmure dans l'oreille, de faire accepter ta couleur de peau, ta différence de culture, tes deux mères, ton bégaiement, ta nullité en math, tes difficultés en gym et tout ce qui donne envie aux autres de te prendre pour cible.





## TWIN IT !

☀️ Thomas Vuarchex et Nathalie et Rémi Saunier  
 ✓ Thomas Vuarchex 🍷 Cocktail Games

Twin it est un jeu de rapidité et d'observation. Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée de symboles psychédélics. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques ! La plupart des motifs sont en double, certains sont en triple et quelques pièges sont uniques ! 3 modes de jeu complémentaires : compétitif, en équipes et coopératif ! Et pour une édition dédiée à la culture japonaise, découvrez Twin It Japan !



2-6



15'

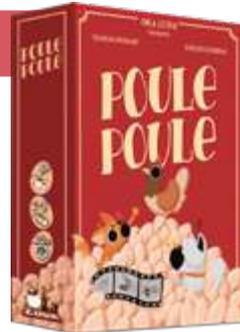


6+

## POULE POULE

☀️ Charles Bossart ✓ Pauline Berdal 🍷 Oka Luda

Le Maître Poule empile les cartes les unes sur les autres au centre de la table. Les joueurs doivent compter les œufs disponibles, c'est à dire non couvés. En effet, s'il y a un œuf dans le tas et qu'une poule arrive, alors elle le couve. En revanche, si un renard arrive à son tour et qu'il y a dans le tas une poule en train de couver, alors il la chasse, rendant ainsi son œuf disponible ! Dès qu'il y a 5 œufs disponibles, il faut être le plus rapide à taper sur le tas. Évolutif, Poule Poule propose des personnages supplémentaires permettant de bien se remuer les méninges... Et si dans tout ça vous êtes embrouillés ? Tentez le coup de bluff !



2-8



20'



8+



## TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

☀️ Dave Campbell ✓ Simon Douchy 🍷 Blue Orange

Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu. Existe aussi en 2 autres versions : Taco Chapeau Gateau Cadeau Pizza et Taco Verso Bouc Cheese Pizza



2-8



10'



8+



## SKULL

☀️ Hervé Marly / Thomas Vuarchex 🌟 Space Cowboys

Skull est un jeu de bluff rapide, qui mélange tactique et prise de risque.

Serez-vous capable de révéler le maximum de cartes roses sans jamais tomber sur un Skull mortel ? Poussez vos adversaires à surenchérir et bluffez comme vous n'avez jamais osé !



3-6

15'

10+

## PERUDO



☀️ Alfredo Fernandini et Cosmo Fry 🌟 Zygomatic

Perudo est un jeu de dés et de bluff ! Ce grand classique mélange stratégie et prise de risque ! Analysez vos adversaires et vos jets de dés. Soyez suffisamment rusé pour faire le bon pari et tromper les autres joueurs. Devinez combien de dés de même valeur se trouvent sous les gobelets, enchérissez... Soyez le dernier en jeu !

Pour une version jusqu'à 10 joueurs, découvrez Perudo Jumbo ! Il contient le matériel nécessaire et des variantes de règles spécifiques !



2-6

30'

8+



## PAQUET DE CHIPS

☀️ Mathieu Aubert et Theo Riviere / Hervine 🌟 Mixlore

Un jeu d'ambiance dans lequel, à chaque manche, vous pariez sur les chips qui seront piochées. Choisissez les bonnes cartes, car certaines vous feront gagner des points... Et d'autres en perdre.



2-5

15'

8+





## FIESTA DE LOS MUERTOS

☀ Antonin Boccara / Margo Renard Michel Verdu  
 🎮 Oldchap

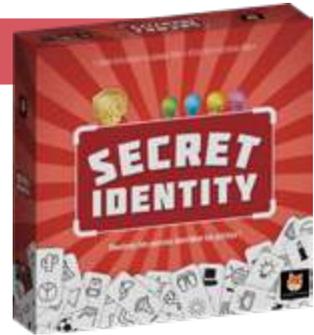
Les morts sont de retour dans Fiesta de los Muertos ! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?



## SECRET IDENTITY

☀ Johan Benvenuto, Alexandre Droit, Bertrand Roux  
 et Kévin Jost / Alain Boyer 🎮 Funny Fox

Dans SECRET IDENTITY, vous devez deviner l'identité secrète de vos adversaires, tout en essayant de faire deviner celle qui vous a été attribuée. Représentez au mieux votre personnage à l'aide de vos cartes Picto, mais attention : à chaque manche, chacun se voit attribuer une nouvelle identité et vos cartes Picto s'amenuisent... Serez-vous être à la fois habile informateur et fin observateur ?



## JUST ONE

☀ Bruno Sautter et Ludovic Roudy  
 / Eric Azagury et Florian Poulet 🎮 Repos Production

Just One est un jeu d'ambiance coopératif, récompensé par le Spiel des Jahres, dans lequel les joueurs jouent tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Ambiance et quiproquos garantis ! Un joueur doit deviner un mot sur une carte. Pour cela, les autres joueurs vont écrire un indice sur leur chevalet. Mais attention : tous les indices identiques sont effacés ! Pensez malin, à rebours et préparez-vous à de franches rigolades !





## MAUDIT MOT DIT

☀️ Laurent Prin et Rémi et Nathalie Saunier / Laura Michaud  
 🌀 Cocktail Games

Retrouvez le bon mot, au bon moment !  
 Un jeu original et plein de malice... Chacun va devoir faire deviner un mot... sans qu'il soit trouvé trop tôt ! Ouvrez la boîte et découvrez un mot secret et un nombre d'indices. Faites deviner aux autres, avec le nombre exact d'indices indiqué. Ni plus ni moins ! Si un adversaire devine votre mot secret trop tôt, il vous vole vos points ! A vous de tourner autour du mot dans ce jeu d'association d'idées malicieux !



3-6

30'

12+

## CODENAMES

☀️ Vlaada Chvatil / Tomas Kucеровsky et Stéphane Gantiez  
 🌀 Iello

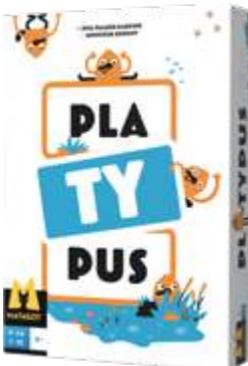
Dans Codenames, jeu d'association d'idées qui se joue équilibré, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !



2

15'

12+



## PLATYPUS

☀️ Phil Walker-Harding / Monsieur Dupont 🌀 Matagot

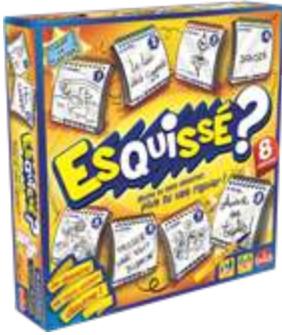
Dans Platypus, les joueurs coopèrent pour éliminer progressivement les mauvais mots, afin de trouver et d'identifier le Platypus grâce à leurs cartes Adjectif. Entre définitions très personnelles et cartes en main limitées, il faudra parfois avoir de l'intuition et même de l'imagination ! Plusieurs modes de jeu sont proposés, pour des parties de plus en plus délirantes !



3-8

30'

8+



## ESQUISSE ?

☀️ Gabriel Ecoutin 🌸 Goliath

Esquissé ? c'est LE jeu d'ambiance par excellence ! Un carnet qui passe de main en main, un dessin qui se transforme sans fin... Dans Esquissé, moins vous savez dessiner, plus vous allez rigoler !



4-8



40'



8+

## IMAGINE FAMILLE

☀️ Hiromi Oikawa, Motoyuki Ohki, Shingo Fujita, Shintaro Ono, Shotaro Nakashima et Vincent Bonnard / Shintaro Ono 🌸 Cocktail Games

Imagine revient dans une version pour les enfants... et leurs parents !

Cet incontournable du jeu d'ambiance se pare de couleurs et d'illustrations amusantes, pour plaire à un public jeune et créatif. Ils vont s'amuser à faire deviner ou à deviner un animal, un objet, un métier, un personnage... avec toutes les cartes transparentes ! Elles pourront être assemblées, superposées et animées.

Un jeu testé et approuvé par les enfants qui stimule la créativité et l'imagination !



3-8



30'



8+



## OUCÉDONC EN FRANCE ?

☀️ Bernhard Lach et Uwe Rapp / Cyril Bouquet 🌸 Huch !

Où peut bien se situer Évreux ? À l'est ou à l'ouest de Foix ? Et la Dune du Pilat, au nord ou au sud ? Si vous connaissez bien la carte de France, vous n'aurez aucune difficulté à placer les lieux les uns par rapport aux autres. Sinon, voilà une façon amusante de découvrir la France ! Oùcédonc mélange connaissances, bluff et prise de risque. Si personne ne se rend compte que vous vous êtes trompé, rien n'est perdu !



6



25'



10+



## INSIDER

☀️ Akihiro Itoh et Daishi Okano et Kwaji et Kito Shinma  
 ✓ Jun Sasaki 🌸 Oink Games

Un party-game endiablé où vous ne saurez jamais à qui faire confiance. Pour des parties plus corsées, jouez avec des thèmes libres ou utilisez une variante dans laquelle il ne peut pas y avoir de traître !



## TIME BOMB

☀️ Yusuke Sato ✓ Biboun 🌸 Iello

Si vous êtes de l'équipe de Moriarty, trouvez les fils pour faire exploser la bombe. Si vous êtes avec Holmes, désamorcez la. Tentez de convaincre les autres de quel camp vous êtes en fonction de vos cartes posées. Gagnent celles et ceux qui ont réussi leur mission.



## LOUPS-GAROUS DE THIERCELIEUX

☀️ Philippe Des Pallières et Hervé Marly 🌸 Zygomatic

Un jeu d'ambiance et de bluff, presque un mini jeu de rôle où s'affrontent deux camps. Les loups-garous doivent manger les villageois, ces derniers doivent tuer les loups-garous pour se défendre. Saurez-vous démasquer l'identité des autres joueurs avant qu'il ne soit trop tard ?

Et avec l'extension «Le Village», attribuez des logements et un métier aux Villageois, regardez-les se disputer ces fonctions et s'éliminer les uns les autres pour les obtenir...

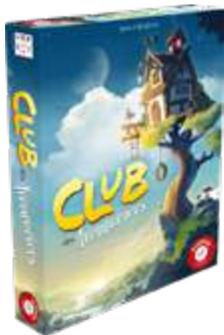


## COMLOTS

☀️ Rikki Tahta ✓ Naiade 🌸 Ferti

Il ne doit en rester qu'un ! Une ville corrompue, soumise aux vices et avarices est sous le contrôle de vils personnages. Le pouvoir est vacant, à vous de vous en emparer. Vous disposez en secret de l'aide de deux personnages et par la ruse et le bluff, vous n'aurez qu'une obsession : éliminer tous les autres de votre chemin. Un classique du jeu de bluff !





## CLUB DES AVENTURIERS

☀ Mathias Spaan et Henrik Havighorst / Felix Wermke  
 🌸 Piatnik

Avez-vous déjà combattu un requin armé d'une loupe et d'un tube de rouge à lèvres ? Ou réparé un moteur avec un chewing-gum et une tapette à souris ? Non ? Alors, il est grand temps de vous y mettre ! Bienvenue au CLUB DES AVENTURIERS ! Ensemble, vous vivrez des aventures extraordinaires et devrez tenter de sortir de situations pittoresques grâce à vos idées loufoques et perspicaces. De l'imagination, de la logique et un petit grain de folie vous mèneront à la victoire !



2-5

30'

8+

## NOUVELLES CONTRÉES

☀ Winzenschtrark / Jeanne Landart 🌸 Olibrius

Et si vous pouviez explorer les livres, parcourir les textes des romans, traverser les paysages littéraires et leurs imaginaires, vous surprendre de quelques phrases incroyables... Nouvelles Contrées est un jeu coopératif qui vous invite à ce voyage onirique. Vous devenez des explorateurs et exploratrices de romans, vous dirigeant au mieux dans la jungle des mots, jusqu'à trouver, au cœur du roman, l'incroyable sens caché du livre. Bienvenue dans Nouvelles Contrées où votre bibliothèque devient votre terrain de jeu !



2-6

30-60'

10+

## SIMILO

☀ Hjalmar Hach, Pierluca Zizzi et Martino Chiacchiera  
 / Naïade 🌸 Horrible Guild



Similo est un jeu de déduction coopératif, simple et facile à transporter ! Le narrateur doit faire deviner aux autres joueurs, un personnage secret parmi les 12 affichés sur la table. Pour ce faire, pas un seul mot, seulement des indications sur les similitudes ou les différences entre le personnage secret et le personnage indice. Serez-vous tous sur la même longueur d'onde ? Contes, Animaux, Harry Potter, les personnages de différents univers sont disponibles pour toujours plus de défis.



2-8

10'

7+



## STELLA – DIXIT UNIVERSE

☀️ Jean-Louis Roubira et Gérald Cattiaux / Jérôme Pélissier  
 ⚙️ Libellud

Stella est un jeu compétitif d'interprétation d'images qui explore une nouvelle approche de l'univers Dixit. À partir d'un mot, trouvez des associations avec les cartes révélées aux yeux de tous. Pour marquer des points, choisissez les mêmes images que vos adversaires. Prenez des risques pour l'emporter, mais ne tentez pas de monter trop haut dans les étoiles car plus lourde sera la chute !

Et si vous ne le connaissez pas, rêvez avec les illustrations oniriques de Dixit, un jeu enchanteur !



3-6

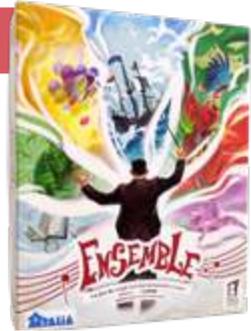
30'

8+

## ENSEMBLE

☀️ Luigi Ferrini et Daniele Ursini / Daniela Giubellini  
 ⚙️ Ergo Ludo Editions

Formez un groupe harmonieux, à la manière d'un ensemble orchestral ! Comme dans un bel ensemble, les joueurs doivent synchroniser leurs choix. Seul un groupe soudé pourra passer les niveaux un à un.



2-10

20'

8+



## CONCEPT

☀️ Gaëtan Beaujannot et Alain Rivollet / Repos Production

Concept est un jeu simple et accessible à tous, dans lequel vous devrez faire deviner à vos coéquipiers des mots, titres d'œuvres ou expressions en utilisant uniquement une combinaison de pictogrammes, parmi tous ceux proposés sur le plateau de jeu. Associez par exemple les couleurs jaune et noir, le symbole «animal» et le symbole «petit» pour faire deviner une guêpe. 3 niveaux de difficulté vous permettront de jouer aussi bien en famille qu'avec vos amis.



4-12

40'

10+



## TOP TEN

☀ Aurélien Picolet / Laura Michaud 🌸 Cocktail Games

Top ten est un jeu d'ambiance coopératif, original et drôle, comprenant 500 thèmes variés qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi ! Répondez au thème énoncé par le Cap'ten en fonction de votre numéro secret (de 1 à 10). Exemple « Quel objet fallait-il avoir lors du naufrage du Titanic ? du moins utile au plus utile. » Si le Cap'ten arrive à remettre les réponses dans l'ordre, l'équipe a gagné ! Et pour des thèmes encore plus délirants et épicés, découvrez la version 18+ !



4-9



30'



14+

## FUN FACTS

☀ Kasper Lapp 🌸 Repos Production

Apprenez à vous connaître en vous amusant... Grâce à Fun Facts, vous n'aurez plus de secrets les uns pour les autres ! Répondez en secret à une question qui concerne le joueur actif, classez vos réponses selon ce que vous pensez de la proposition des autres, révélez et apprenez des Fun Facts sur les uns et les autres !



4-8



30'



8+



## [KOSMOPOLI:T]

☀ Florent Toscano et Julien Prothière / Stéphane Escapa  
🌸 Opla

Bienvenue dans le restaurant le plus cosmopolite du monde ! Ici, les clients du monde entier viennent pour commander des plats dans des langues dont vous n'aviez jamais entendu parler, que vous n'imaginiez pas entendre, et encore moins parler ! Un jeu coopératif, évolutif, rapide et tellement immersif ! Nouveau ! Avec les 3 modules de l'extension «Deuxième service», rendez l'expérience encore plus cosmopolite : 1. Les Petits chefs peuvent s'essayer en cuisine ; 2. Les Grands Chefs doivent encore plus coopérer ; 3. La Boisson comprise va semer le trouble !



4-8



20'



10+



## TTMC 2 – TU TE REMETS COMBIEN ?

 Florent Boiton et Rémy Ponton  Les Éditions de Base

Prends le temps de vivre et continue d'auto-évaluer tes connaissances de 1 à 10 sur 540 nouveaux sujets. Une boîte voyage, émancipée et indépendante, est insérée dans la boîte principale pour emporter votre TTMC dans toutes vos péripéties.



2-16

42'

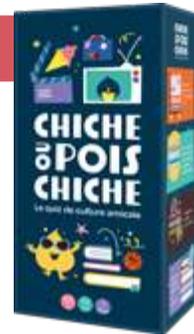
14+

## CHICHE OU POIS CHICHE

 Charles Babinet, Thomas Quélin et Tristan Quélin  
 Les Éditions De La Paille

Chiche ou Pois Chiche, le premier jeu de questions-réponses où ce ne sont pas forcément les intellos qui l'emportent ! Mieux vous connaissez votre (vos) partenaire(s), mieux vous choisirez les questions auxquelles il(s) peut (peuvent) répondre, plus vous aurez de chances de marquer des points et de l'emporter.

Questions accessibles à tous et coups du sort vous attendent tout au long de vos parties !



4

45'

14+

## ZÉRO À 100



 Antonin Boccara  Thiebault Courot  Scorpion Masqué

Un jeu vaguement intelligent !

Discutez avec votre équipe pour trouver laquelle de vos cartes Question comporte la réponse la plus proche de la cible.

L'équipe la plus éloignée de la cible doit reprendre une carte. La première équipe à qui il ne reste qu'une seule carte l'emporte !



2-12

15'

12+



## SHABADA

☀️ Sylvie Barc / Stivo 🌸 Cocktail Games

Une battle en chansons !

Shabada est le plus célèbre des jeux de chansons : il fait chanter des familles et des bandes d'amis depuis des années ! Voici une nouvelle édition, dépoussiérée et plus dynamique, au look coloré. Le principe, aussi simple que génial, reste le même : formez deux équipes, tirez une carte, cherchez et chantez (même un peu faux) des extraits de chanson en rapport au mot imposé !



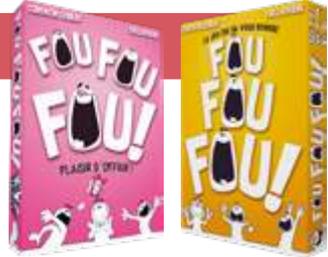
## FOU FOU FOU !

☀️ Théo Riviere et Corentin Lebrat / Piérò 🌸 Kyf Edition

Fou Fou Fou ! est un jeu d'ambiance rapide avec des gages délirants et contagieux.

Les règles sont simples : les joueurs sont fous. Le but du jeu sera de le rester en respectant les consignes énoncées au cours de la partie. Piochez une carte, lisez la consigne à voix haute et posez-la sur la table.

Elle vous affectera collectivement ou individuellement tant qu'elle ne sera pas recouverte. Le vainqueur sera le joueur qui aura su garder au moins un jeton et sera déclaré roi des fous !



## DOCTEUR PILULE

☀️ Guillaume Brunier, Jacques Exertier et Jean-Philippe Caro  
🌸 Goliath

Echappez-vous de la clinique du Docteur Pilule dans laquelle vous êtes enfermé avec votre coéquipier. Pour avancer de salle en salle, il doit deviner les mots que vous tentez de lui décrire tout en respectant les contraintes imposées par les cartes «pilule»... (voler comme un oiseau, parler comme une mamie, etc.).



## TAGGLE PATRON

☀️ Yves Hirschfeld et Fabien Bleuze / Mathieu Clauss  
🌸 Le Droit De Perdre

Dans Taggle Patron, dès que le patron te lit une réflexion, tacle-le avec ta meilleure réplique ! Si c'est drôle, bravo... sinon, le « Taggle » sera pour toi ! Un jeu d'ambiance hilarant validé par Josiane de la compta !





## COMPLICES

☀ Jules Messaud, Antonin Boccara et Arthur Anguilla  
 ✓ Pauline Berdal 🌸 Oldchap Games

Voleurs en quête de butin, vous devez attraper un maximum de pièces de monnaie sans toucher aux lasers de sécurité. Mais chacun de vous a des lunettes à filtre coloré qui l'empêchent de voir une couleur de laser. Il vous faudra donc communiquer au mieux avec votre complice !



2

20'

10+

## SANDWICH MASTERCLASS

☀ Christophe Raimbault ✓ Stéphane Escapa 🌸 Tiki Éditions

Chef·fe reconnu·e, vous êtes à la tête d'un food truck et avez été invité·e à participer à la nouvelle saison de Sandwich Masterclass ! Saurez-vous composer à toute vitesse les meilleurs sandwiches pour régaler les papilles du jury ? Arriverez-vous à respecter les thématiques du jour ? Vous le saurez en participant à Sandwich MasterClass ! Modernisation de ce classique jeu de cartes, du fun familial accessible dès le plus jeune âge et avec une thématique qui plaira à tout le monde !



3-8

15'

7+



## MAGIC MAZE

☀ Kasper Lapp ✓ Gyom 🌸 Sit Down

En 15 minutes chrono, vivez une expérience coopérative unique. Un jeu simultané, silencieux et... intense ! Incarnez un des quatre héros dévalisant le Magic Maze – le centre commercial du coin – à la recherche de leur équipement. Prolongez l'expérience avec Maximum Security et Hidden Roles, deux extensions proposant toute une série de modules que vous choisirez ou non d'intégrer à vos parties de Magic Maze, ainsi qu'une variante ajoutant... des rôles cachés !



1-8

15'

8+

# CANNES FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX



Like a Player !

**24 > 26** FÉVRIER 2023  
10H-19H

ÉVÈNEMENT GRAND PUBLIC ET PROFESSIONNEL  
PALAIS DES FESTIVALS ET DES CONGRÈS  
[www.festivaldesjeux-cannes.com](http://www.festivaldesjeux-cannes.com)





## HERE TO SLAY

🔦: Ramy Badie / Ramy Badie 🎲: Teeturtle

Here to Slay est un jeu de cartes stratégique dans un univers de fantasy, conçu par les créateurs d'Unstable Unicorns. Il vous invite à créer votre propre Groupe de Héros afin de détruire de dangereux Monstres tout en sabotant les efforts de vos amis... ou plutôt ennemis. Une aventure palpitante, adorable et absolument destructrice vous attend !



## EXPLODING KITTENS

🔦: Elan Lee et Matthew Inman et Shane Small  
/ Matthew Inman 🎲: Exploding Kittens

Exploding Kittens revisite la célèbre Roulette Russe dans un jeu de cartes où les chats côtoient d'un peu trop près grenades et missiles nucléaires dans un cocktail détonant !

À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, entraînant sa défaite pour la partie en cours.

Les autres cartes permettent de se protéger des déflagrations, de forcer les autres à piocher ou à regarder les prochaines cartes. Évitez les explosions pour l'emporter !



## CACHE TON CASH

🔦: Brent et Jeff et Tauni Beck / Grandpa Beck's Games  
🎲: Grandpa Beck's Games

Tente de devenir le premier millionnaire en accumulant des possessions. Empile des sets de cartes devant toi pour accroître ta fortune. Mais attention : le set visible au sommet de ta pile peut être volé. Tu veux garder tes richesses ? Alors, un conseil : Cache ton Ca\$h !





## 6 QUI PREND !

💡 Wolfgang Kramer / Franz Vohwinkel 🎛️ Amigo

Dans ce jeu de défausse déjà culte, il vous faudra placer astucieusement vos cartes à tête de boeuf dans les différentes rangées sans jamais poser la 6e. Ambiance garantie !



2-10



45'



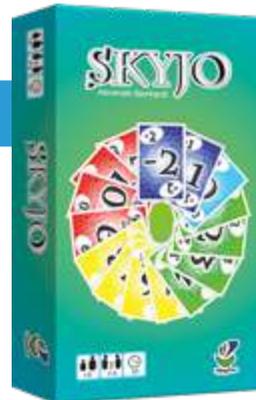
10+

💡 Alexander Bernhardt / Alexander Bernhardt 🎛️ Magilano

Dans Skyjo, anticipez, soyez audacieux dans vos décisions et remplacez vos cartes judicieusement pour avoir le moins de points à la fin de la partie.

Un jeu de cartes simple, subtil et terriblement addictif !

## SKYJO



2-8



30'



8+



## LIGRETTO

💡 Reiner Stockhausen 🎛️ Schmidt

Un jeu de cartes turbulent indispensable à tout joueur qui se respecte ! Tous essaient en même temps de placer autant de cartes de la même couleur que possible en respectant l'ordre croissant de 1 à 10. Pour cela, il faut de la rapidité, de la perspicacité et d'excellents réflexes.



2-12



10'



8+



## SPLITO

 Luc Rémond et Romaric Galonnier / Maud Chalmel  
 Blam

Splito est un jeu de cartes fun et rapide pour 3 à 8 joueurs ! Basé sur un principe de draft, à chaque tour posez une carte entre vous et votre voisin de gauche... ou de droite ! Entraidez-vous pour remplir les objectifs mais soyez le plus malin afin de ressortir seul vainqueur !



3-6



15'



8+

## SKULL KING

 Brent et Jeff et Tauni Beck / Apryl Stott  
 Grandpa Beck's Games

Skull King est un jeu de plis dans lequel vous pariez sur le nombre exact de plis que vous pensez réaliser à chaque manche. Tâchez de garder votre mise à flot tout en saisissant les occasions de couler vos adversaires...



2-6



30'



8+



## WIZARD

 Ken Fisher / Franz Vohwinkel  Amigo

Wizard est un jeu de plis où les joueurs doivent annoncer avant la manche le nombre de plis qu'ils pensent remporter. Ceux qui ont visé juste gagnent 20 points +10 points par plis, les autres perdent 10 points par plis en trop ou en moins par rapport à leur prédiction !



3-6



45'



10+



## HIROBA

🔦 Johan Benvenuto, Alexandre Droit, Bertrand Roux et Kévin Jost / Alain Boyer 🧩 Funny Fox

Reprenant le principe du Sudoku, vous devez placer astucieusement les galets numérotés afin de remporter des jardins et des carpes koi, sans qu'il n'y ait jamais deux galets de même valeur dans un même jardin, une même ligne ou une même colonne. La partie se termine lorsque tout le monde a joué tous ses galets. Celui ou celle qui a le plus de points remporte la partie.



2-4



25'



10+

## SABOTEUR

🔦 Frederic Moyersoen / Andrea Boekhoff 🧩 Amigo

Des saboteurs entravent l'avancée des mineurs qui cherchent les pépites d'or. Quel que soit votre rôle, construisez vos chemins et jouez astucieusement vos cartes pour remporter le butin. «Les mineurs contre-attaquent» vous permet de jouer au jeu de base ou bien à l'extension en équipe ! Entre stratégie, bluff et complicité, le suspense reste entier jusqu'au dénouement ! Dans la version Duel, affrontez-vous en face à face : portes secrètes, outils cassés...tous les mauvais coups sont permis !



2-12



30'



8+



## K3

🔦 Philippe Proux / Félix Kindelan 🧩 Helvetiq

55 pièces de bois multicolores, pour un jeu simple, accessible et particulièrement tactique ! Du camp de base au sommet du K3, programme ton ascension avec minutie. Place un à un tes pions sur la montagne, mais attention, ne te laisse pas surprendre par le terrain... ou tes adversaires ! Le dernier en lice remporte la partie. Contient également un mode coopératif.



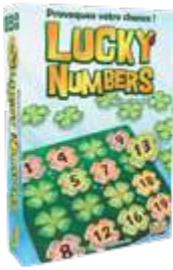
2-4



20'



8+



## LUCKY NUMBERS

 Michael Schacht / Christine Alcouffe  Tiki Editions

À la croisée des chemins d'un Sudoku et d'un loto, Lucky Numbers est un jeu où vous pourrez provoquer votre chance ! Votre but : être le premier à remplir votre jardin de trèfles. Mais vous devez respecter LA règle : chaque ligne et chaque colonne de votre grille doivent être classées en ordre croissant. Piochez, posez et réorganisez votre jardin pour améliorer vos chances de victoire. Attention de ne pas laisser aux adversaires les trèfles qui leur permettront de finir leurs jardins avant vous !



## BANAGRAMS

 Rena Nathansson  Banagrams

Le jeu de lettres le plus simple et le plus fun pour toute la famille ! Tout le monde joue en même temps, pas besoin d'attendre son tour. Chacun pioche ses 21 lettres et c'est parti ! Retourne tes lettres et compose des mots croisés devant toi. Quand la pioche est épuisée, utilise toutes tes lettres pour remporter la partie. La version junior, dès 5 ans, contient des lettres minuscules, des lettres doubles et 10 mini-jeux pour éveiller les enfants sur les lettres, les mots et la lecture :-)



## DICTOPIA

 Jérémie Partinico / Yoann Brogol  Subverti

Dans ce monde totalitaire, la liberté d'expression est devenue une chimère. La Résistance a détecté un potentiel subversif dans votre petit groupe. Elle vous fera passer cinq épreuves pour déterminer qui sera la meilleure recrue. Formez des mots avec vos cartes Lettres dans un temps limité tout en relevant les défis de la Résistance. Le joueur avec le plus de points à la fin de la partie rejoindra la Résistance ! Êtes-vous prêts à tout risquer pour prouver votre valeur ?



## MOT MALIN

 Grégory Gard / Simon Douchy  Blue Orange

Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées de chacun. Serez-vous capable de faire le maximum ?

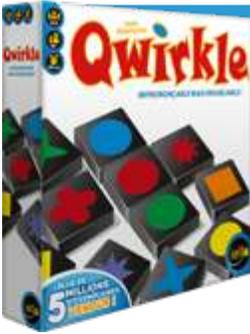




# LE TRIC TRAC *Show*



Retrouvez la grande émission sur les jeux de société  
tous les jeudis 18h, sur la chaîne Tric Trac



## QWIRKLE

☀ Susan Mckinley Ross 🌀 Iello

Rapide à comprendre, mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée !

Le but est de réaliser des lignes de tuiles ayant la même forme ou la même couleur (par exemple, une ligne de tuiles jaunes ou une ligne de tuiles carrées).

A chaque coup, marquez autant de points qu'il y a de tuiles dans la ligne que vous complétez ; et si vous concluez une ligne de six tuiles, vous marquez un bonus de 6 points ! Impronomçable, mais inoubliable !



2

30'

6+

## AZUL

☀ Michael Kiesling / Philippe Guérin et Chris Quilliams  
🌀 Plan B

Dans Azul, vous incarnez un artisan au 16ème siècle chargé de décorer le Palais Royal de Evora, demeure somptueuse du Roi du Portugal. Pour cela, vous devrez faire parler vos talents d'artisan afin de constituer la plus belle des mosaïques. La tâche s'annonce délicate car vos concurrents ont bien l'intention de vous empêcher de remplir votre mission. Seule la plus belle fresque ornera les murs du palais. Azul est un jeu de pose de tuiles stratégique et très malin.



2-4

30'

8+



## QUORIDOR / QUARTO

☀ Mirko Marchesi / Blaise Müller 🌀 Gigamic

Découvrez la gamme classique de Gigamic à travers deux jeux emblématiques ! Dans Quoridor, trouvez l'équilibre entre avancer et gêner les déplacements de votre adversaire pour parvenir en premier à traverser le plateau. Dans Quarto, tentez d'aligner quatre pièces ayant au moins une caractéristique commune...pas si simple quand c'est votre adversaire qui choisit les pièces que vous jouez ! Des must-have des jeux de réflexion, alliant stratégie et subtilité, accessibles à toute la famille !



2-4

15'

8+



2-5



30'



8+

## LES AVENTURIERS DU RAIL : EUROPE

☀️ Alan Moon / Julien Delval 🎮 Days Of Wonder

Embarquez dans une aventure ferroviaire unique ! Réalisez vos objectifs secrets et gardez un œil sur les chemins de fer de vos adversaires ! Les Aventuriers du Rail Europe vous transporte dans l'Europe des années 1900. Bâissez le plus important empire ferroviaire pour gagner. Un jeu de société intergénérationnel.

Et avec l'extension Les Aventuriers du Rail : Pologne, prenez le contrôle des transports polonais. Bâissez des routes entre les villes du pays ainsi qu'avec les pays frontaliers !

## JAMAICA

☀️ Bruno Cathala et Sébastien Pauchon et Malcom Braff / Mathieu Leysenne 🎮 Space Cowboys



2-6



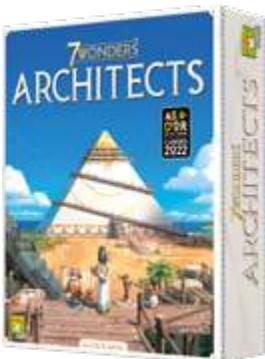
30'



8+

Comment fêter les 30 ans de gouvernance de l'île de la Jamaïque par l'honorable Henry Morgan ? Par une course de bateaux autour de l'île, pard ! Cela s'appellera le «grand défi» et tous les pirates se devront d'y participer. Volez les cargaisons des autres joueurs, allez vitesse et stratégie ! Découvrez une nouvelle édition de ce jeu familial par excellence !

Recrutez des nouveaux membres d'équipage pour pimenter vos parties avec l'extension The Crew.



## 7 WONDERS : ARCHITECTS

☀️ Antoine Bauza / Etienne Hebinger 🎮 Repos Production

Votre postérité se joue maintenant !

7 Wonders Architects est un nouveau jeu indépendant dans l'univers de 7 Wonders ! Votre objectif est aussi simple que grandiose : bâtir une Merveille si importante, si imposante, qu'elle marquera l'histoire de l'humanité. 7 Wonders Architects a été conçu pour offrir une expérience de jeu la plus fluide et immersive possible. Ses règles sont courtes et simples à comprendre. Sous vos yeux, les Merveilles vont s'élever et entrer dans l'Histoire !



2-7



25'



8+





## MILLE FIORI

 Reiner Knizia /  Stephan Lorenz  Schmidt

Fabriquez de la verrerie, faites du commerce et assurez vous du soutien des habitants de la lagune. Votre secret sera de trouver la meilleure voie pour créer une dynastie prospère grâce à un mélange réussi entre stratégie et tactique.



2-4

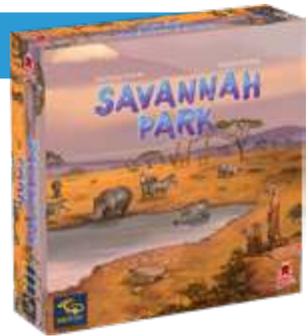
60'

10+

## SAVANNAH PARK

 Wolfgang Kramer et Michale Kiesling  
/  Annika Heller et Andreas Resch  Super Meeple

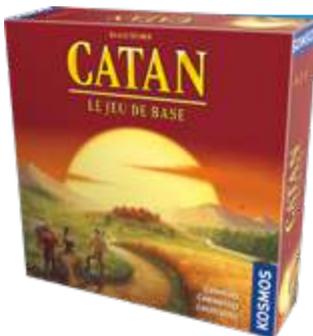
Vous êtes à la tête d'un parc qui abrite quelques-unes des espèces animales les plus fascinantes du monde. Vous devez rassembler vos animaux en troupeau, leur donner l'accès aux points d'eau et les préserver des feux de brousse. Ce n'est pas si simple, car chaque animal ne peut se déplacer qu'une seule fois, et ce n'est pas forcément vous qui décidez quand ! Savannah Park est un jeu aux règles simples qui offre une grande variété et une rejouabilité infinie, aussi bien familial que stratégique.



1-4

20'

8+



## CATAN

 Klaus Teuber /  Michael Menzel  Kosmos

Partez à la conquête de Catan ! Lancez-vous à la conquête d'une île vierge mais pleine de ressources. Saurez-vous construire vos villes et colonies plus vite que vos adversaires ? Plus qu'un classique, Catan est un incontournable, pour joueurs débutants ou confirmés. Construisez votre route vers la victoire !

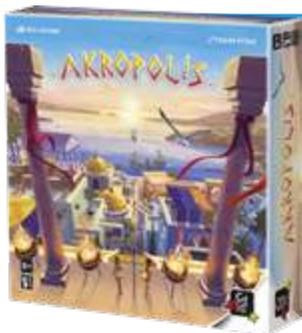
Ce jeu de stratégie, basé sur la gestion de ressources, le placement de pions et la négociation, reste l'un des plus vendus dans le monde.



3-4

75'

10+



## AKROPOLIS

 Jules Messaud /  Pauline Détraz  Gigamic

Dans ce jeu de tuiles accessible et stratégique, les architectes doivent ériger la plus belle des cités, en combinant places et quartiers. Organisez vos tuiles au mieux et construisez sur plusieurs étages pour vous élever vers le ciel. Qui réussira à bâtir la cité la plus florissante ?



2-4



25'



8+

## ALICE'S GARDEN

 Ikhwon Kwon /  Eugenia Smolenceva  Abi Games

La Reine de coeur n'est pas contente de son jardin ! Aidez Alice et les jardiniers à combler les désirs royaux. Disposez les plantes du jardin de la manière la plus avantageuse possible pour apaiser la colère de votre souveraine.

Placez au mieux vos tuiles pour maximiser le nombre de points. Lorsqu'un joueur ne peut plus placer aucune tuile sur son plateau, le jeu se termine. Le nombre de points est calculé en fonction du placement des différentes tuiles. Chaque élément et son placement par rapport aux autres rapporte alors un nombre de points. Celui qui marque le plus de points remporte la partie !



1-4



30'



8+



## KINGDOMINO

 Bruno Cathala /  Cyril Bouquet  Blue Orange

Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous...



2-4



15'



8+



## CASCADIA

 Randy Flynn / Beth Sobel  Lucky Duck Games

Cascadia est un jeu à base de tuiles à combiner et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage du Nord Ouest du Pacifique. Au fur et à mesure des tours, vous construisez leur propre zone naturelle et la peuplez avec la faune disponible. Vous créez ainsi un écosystème diversifié et harmonieux. Cascadia propose un puzzle qui évolue au fur et à mesure que les habitats et la faune sont ajoutés à l'écosystème de chaque joueur et joueuse.



1-4



30'



10+



## PARKS



 Henry Audubon / Fifty-Nine Parks Print Series  Matagot

Préparez votre sac à dos et partez à la découverte de sublimes paysages le long des pistes et sentiers des parcs nationaux des États-Unis. Au fil des quatre saisons de l'année, vous recueillerez sur les chemins des souvenirs de chaque parc visité. Échangez-les à l'issue du parcours contre une visite dans un parc national. Accumulez et gérez vos ressources dans ce jeu aux graphismes impeccables !



1-5



40'



10+



## TALUVA

 Marcel-André Casasola Merkle  
/ Naïade et Manuel Casasola Merkle  Ferti

Dans les mers du Sud, de nouveaux volcans jaillissent soudainement du fond des eaux. L'île de Taluva vient de naître ! À vous maintenant de prendre en main la destinée d'un nouveau peuple pour le rendre maître de l'île. À chaque tour de jeu, l'île de Taluva s'étend et de nouveaux paysages apparaissent ; vous devrez trouver les meilleurs emplacements pour bâtir vos huttes, temples et tours. Méfiance toutefois : les adversaires vous observent et prendront un malin plaisir à saccager vos constructions...



2



45'



8+



2-5



15'



8+

## DRAFTOSAURUS

 Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc et Théo Rivière  Vipin Alex Jacob et Jiahui Eva Gao  Ankama

Propulsé en pleine ère jurassique, ce jeu de draft familial va vous imposer des choix tels que «Tricératops ou Diplodocus» ? Choisissez un Dino-Meeple dans votre main, placez-le stratégiquement sur une zone de votre plateau afin qu'il vous rapporte le plus de points à la fin de la partie, et passez les dinosaures de votre main à votre voisin ! Et grâce aux extensions, vous pourrez accueillir de nouvelles espèces dans votre parc !

## SEA, SALT & PAPER

 Bruno Cathala et Théo Rivière  Pierre-Yves Gallard et Lucien Derainne  Bombyx



Quelques papiers délicatement pliés et tout un univers marin prend vie. À vous de créer votre propre océan. Constituez votre main, posez des cartes pour leur effet et décidez si vous mettez fin à la manche. Mais vous devez choisir : stopper immédiatement la manche ou laisser aux autres un tour supplémentaire pour tenter de creuser l'écart. C'est un risque à prendre.



2-4



30'



8+

## SUSHI GO PARTY !

 Phil Walker-Harding  Nan Rangsimma  Cocktail Games



Prenez le maki, y'a pas de sushi ! Faites un max de points en choisissant les mets japonais les plus succulents qui s'offrent à vous, customisez vos parties et vos repas ! Avec plus de 20 plats différents, il n'y aura pas deux parties de Sushi Go Party ! identiques ! Alors composez votre menu et ne laissez pas les bonnes cartes vous passer sous le nez...



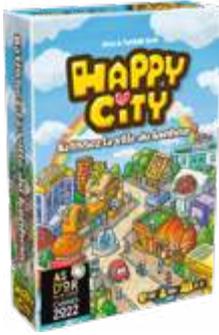
2-8



30'



8+



## HAPPY CITY

 Airu et Toshiki Sato /  Makoto Takami  Cocktail Games

Bâtittez votre petite ville, carte après carte, en gérant vos revenus, pour faire venir des habitants et les rendre heureux. Choisissez chaque bâtiment avec soin et gardez un œil sur vos adversaires ! Trouvez la bonne tactique pour créer un endroit où il fait bon vivre.

2 modes de jeu sont proposés pour jouer avec tout le monde (un famille et un expert pour plus d'interactions et de nouvelles stratégies) !

40 bâtiments spéciaux uniques entraînant chacun des façons de jouer différentes !



## LITTLE TOWN

 Shun et Aya Taguchi /  Sabrina Miramon  Iello

Little Town est un jeu de stratégie et de placement d'ouvriers accessible et malin. Placez vos ouvriers aux emplacements les plus stratégiques pour collecter les ressources adjacentes, construire de nouveaux bâtiments ou activer les capacités des bâtiments déjà construits. Le plateau recto verso et la sélection des édifices pour chaque partie permet une grande rejouabilité.



## AETHERYA

 François Bachelart /  Emma Rakatomalala et Lucie Mercier  
 Nostromo Edition



Les nains veulent des montagnes, les elfes de la forêt, les humains n'ont pas de préférence de territoires, mais n'accepteront pas de côtoyer les gobelins. Quant aux dragons, il faudra les domestiquer. Organisez le royaume le plus harmonieux possible.





## CUBOSAURS

👤 Fabien Tanguy / Kristiaan Der Nederlanden  
 ⚙️ Catch Up Games

Choisissez bien quoi faire des Mains de cartes Dinosaur qui vous sont proposées : ajoutez celles qui vous avantagent le plus à votre collection, et débarrassez-vous malicieusement des autres auprès du joueur suivant. Constituez les meilleures collections pendant les 2 manches pour l'emporter !



2-5



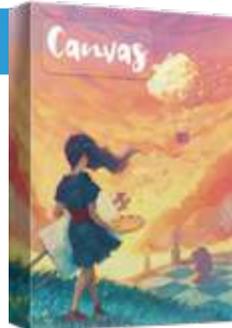
20'



8+

## CANVAS

👤 Andrew Nerger et Jeffrey Chin / Luan Huynh  
 ⚙️ Road To Infamy Games



Incarnez un peintre durant un concours d'art ! Pour le remporter, collectez des cartes et superposez-les pour créer une œuvre unique. Ces cartes comportent des éléments artistiques, des icônes et des touches de couleurs qui sont utilisés pour marquer des points. En fonction de la manière dont vous superposerez les cartes, vous révélez certaines icônes qui seront utilisées en fin de partie. Serez-vous remporter le premier prix ?



1-5



30'



10+



## CODEX NATURALIS

👤 Thomas Dupont / Maxime Morin ⚙️ Bombyx

Vous êtes chargé de poursuivre le travail du moine enlumineur Tybor Kwelein. Assemblez les pages du Codex Naturalis, le manuscrit secret qui recense les espèces des quatre règnes vivants dans les forêts primaires, grâce à un jeu de placement et de choix qui mobilise vos méninges, à la fois stratégique et amusant ! Placez vos cartes en fonction des ressources qu'elles vous apportent et élaborer le plus riche des manuscrits. Serez-vous prêt perdre une espèce pour développer votre œuvre ?



2-4



25'



8+



## GALERAPAGOS

 Laurence et Philippe Gamelin / Jonathan Aucomte  
 Gigamic

Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivantes et survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer ; mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon. Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour !



 Christophe Raimbault / Jordi Valbuena  Ludonaute

L'action et les péripéties d'un bon western sur votre table de salo(o)n. Vivez une aventure ludique inattendue dans le train qui parcourt le Far West. Incarne un hors-la-loi intrépide et attaque le Colt Express. Évitez les balles et tentez de devenir le bandit le plus riche de l'Ouest. Pimentez également votre jeu avec les différentes extensions disponibles. Ici, avec cette extension, c'est en équipe et dans deux trains qu'il faudra relever le défi.



## BANG !

 Emiliano Sciarra / Alessandro Pierangelini  Da Vinci

Bang est un jeu de cartes de bluff, dans l'ambiance survoltée du Far West.

Vous incarnez un shérif, un hors-la-loi ou un renégat pour des affrontements sanglants ! Au début de la partie, seul le Shérif est connu de tous. Les autres joueurs gardent leurs rôles dissimulés. Chaque rôle a ses propres objectifs et ses conditions de victoire. Analysez les actions des autres joueurs pour trouver qui est dans votre camp et vaincre vos adversaires !





## ORIFLAMME

 Adrien et Axel Hesling / Tomasz Jedruszek  Studio H

As d'or jeu de l'année 2020

Dans Oriflamme, tentez de vous emparer du pouvoir suite à la mort du roi. Jouez vos cartes face cachée pour préparer votre plan machiavélique, protégez vos intérêts ou mettez en place une cascade d'actions, révélez vos machinations au bon moment et accumulez assez d'influence pour accéder au trône ! Bluff, alliances, trahisons, négociations, dans chaque boîte, de nouveaux effets en standalone ou combinable avec les autres opus.



3-5



20'



10+

## CITADELLES

 Bruno Faidutti / Florence Magnin, Julien Delval, Jean-Louis Mourier...  Edge

Citadelles est un jeu de cartes aux multiples facettes qui allie stratégie, bluff et diplomatie.

Dans ce best-seller, vous devrez user de tous les stratagèmes pour construire la cité la plus prestigieuse.

Pour cela il vous faudra faire appel aux différents personnages de la cité dont vous allez utiliser les pouvoirs. Ainsi, à chaque tour, choisissez un nouveau personnage en secret. Soyez tour à tour le Roi, le Marchand, l'Assassin, pour faire avancer vos projets... Ou contrecarrer ceux des autres !



2-7



45'



10+

## LOVE LETTER



 Seiji Kanai / Andrew Bosley, Samuel R. Shimota et Jasmine Radue  Z-Man Games

Appel à tous les soupirants ! Dans ce jeu de cartes rapide, qui mélange prise de risque, rôles cachés et déduction, rivalisez avec les autres galants pour que vos missives soient livrées à la Princesse. Malheureusement, vous dépendez d'intermédiaires pour livrer votre message.

Découvrez également Star Wars : Palais de Jabba – Un jeu love Letter ! Ce jeu conserve les mécanismes simples et amusants de l'original tout en faisant appel aux talents des personnages emblématiques du Retour du Jedi.



2-6



20'



10+



## MICROGAMES

 Matagot

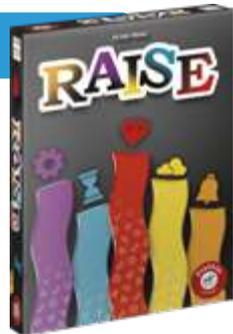
Les Microgames ne sont pas seulement une gamme de jeux à petits prix qui s'expliquent facilement, se jouent rapidement et tiennent dans la poche grâce à un format porte-carte que vous pourrez transporter partout.

Ils sont également des jeux minimalistes et profonds abordant toutes les mécaniques ludiques et les configurations possibles. Solo, duel, coopératif, ambiance vous trouverez forcément un Microgame qui vous plaît !

## RAISE

 Peter Prinz / Fiore Gmbh  Piatnik

La devise de Raise : surenchéris ! Le jeu de bluff et d'enchères où il faudra jouer ses cartes au bon moment pour remporter la mise ! Chaque joueur a 30 cartes identiques. Tu devras les jouer habilement en fonction du résultat des dés et de l'importance de la manche. A chaque tour, une décision s'impose : relancer pour avancer, ou passer... Entre bluff et prise de risque, Raise vous invite dans une nouvelle forme de casino !



## FANTASY REALMS

 Bruce Glassco / Anthony Cournoyer et Orthographics  
 Don'T Panic Games

Votre royaume doit être le plus puissant de tous ! Levez une armée, maîtrisez la fureur des éléments, domptez de terrifiantes créatures... Vous avez le choix : il n'existe pas deux royaumes semblables. Réalisez la meilleure combinaison possible avec les sept cartes de votre main en piochant de nouvelles cartes ou en utilisant celles défaussées par vos adversaires.

L'extension Le Trésor Maudit enrichit le jeu de base avec trois nouvelles familles de cartes et les objets maudits qui vous accorderont un bonus contre un coût.





## KING OF TOKYO

 Richard Garfield  Regis Torres  Iello

Avec King of Tokyo, Richard Garfield nous offre un jeu fou dans lequel vous allez incarner des monstres mutants, des robots gigantesques et d'autres créatures monstrueuses qui vont se battre dans une atmosphère joyeuse dans l'unique but de devenir le seul et unique roi de Tokyo.



## DICE THRONE

 Nate Chatellier et Manny Trembley  Manny Trembley  
 Lucky Duck Games

Chaque année, le Roi Fou organise un tournoi ayant comme enjeu un incroyable prix : le Trône. Choisissez votre héros, certains sont plus complexes mais sont tous aussi forts les uns que les autres ! Lancez vos dés pour activer l'une de vos capacités. Utilisez les cartes d'améliorations pour booster votre Héros et vos cartes Action pour surprendre votre adversaire ! Dice Throne est un jeu compétitif ou en équipe, proposant des combats à base de dés et de pouvoirs spécifiques à chaque personnage.



## UNMATCHED : COMBATS DE LÉGENDE

 Noah Cohen et Rob Daviau et Justin D. Jacobson et Chris Leder et Brian Neff et Kevin Rodgers  Zoë Van Dijk  Iello

N'importe qui. N'importe où. Unmatched, ce sont des duels tactiques rapides, féroces et asymétriques, champion contre champion. Choisissez votre personnage, déterminez un champ de bataille, puis utilisez votre deck et vos capacités spéciales pour l'emporter.

Quatre héros ou héroïnes, quatre decks, quatre styles ! Unmatched est un jeu d'escarmouche qui permet d'opposer des personnages emblématiques, chacun ayant son propre style de combat avec ses forces et faiblesses.





## FIRST EMPIRES

 Eric B.Vogel / Jérémie Fleury  Sand Castle Games

Bâissez votre empire, étendez votre civilisation... Sortez des sentiers battus et des livres d'Histoire ! First Empires vous met aux commandes d'une nation de l'Antiquité, qui explore le monde à la recherche de gloire et de territoires. Des civilisations que nous savons éteintes pourraient survivre et prospérer, des colonisateurs patentés être colonisés et les vaincus pourraient bien émerger vainqueurs et couverts d'honneurs !



## NORTHGARD

 Adrian Dinu / Grosnez  Studio H

Les légendes parlent d'une terre au-delà des mers, généreuse et mûre pour la conquête. Avides de renommée, les chefs de guerre ont envoyé les plus braves à la découverte de ces rivages lointains... Quel clan parviendra à s'emparer des terres de Northgard ?

Des règles épurées pour une expérience intense et immersive à la frontière du 4X et du deck-building !



## ORICALQUE

 Bruno Cathala et Johannes Goupy / Paul Mafayon  Catch Up Games



Construisez des Temples, forgez des médaillons d'Orichalque et attirez l'attention des Titans pour obtenir 5 points de victoire en premier, et remporter la partie ! Il vous faudra explorer l'île, produire des ressources, développer votre camp de base et affronter les créatures qui peuplent l'île.





La recherche graphique est au centre de la proposition du jeu, dans lequel un joueur a l'impression de créer sa propre illustration unique. Le défi a été de définir un style graphique qui fonctionne quelque soit les cartes que l'on assemble.

seule et décide de retravailler la couverture. Au final, il crée la fille en s'inspirant de sa nièce Melody ! Fait amusant : Melody a conçu l'art Leaping Tiger dans Canvas : *Reflections*. Une histoire de famille !



Luan explique que lorsque Jeff, l'un des auteurs, lui a décrit pour la première fois son style visuel et son surréalisme, il s'est senti intimement familier et attiré par le projet en tant que peintre lui-même. C'est devenu une joie et un plaisir de donner vie à Canvas.

Certaines de ses influences pour les illustrations de jeux ont été inspirées par le magnifique travail au pinceau de Monet, les palettes de couleurs expressives de Van Gogh et bien sûr le surréalisme onirique de Dali. C'est un rêve devenu réalité, rendre hommage à ses artistes préférés.

L'auteur, Jeffrey Chin, a fait une première proposition de couverture à partir d'une illustration de carte créée par Luan. Ce dernier trouve alors que la femme avait l'air trop

Luan nous dévoile son émotion et plaisir d'avoir travaillé sur Canvas : «Je n'aurais jamais pensé que je finirais par travailler sur un tel projet, que j'ai ressenti comme un hommage à la créativité et à l'imagination. Je pense que cela montre simplement que si vous avez un amour et une passion pour l'art, vous devez suivre le chemin où qu'il puisse vous mener. J'espère que vous appréciez le jeu ! Mais surtout, j'espère que le jeu inspirera beaucoup d'entre vous à prendre un pinceau et à créer vos propres magnifiques œuvres d'art !»

« Mon œuvre d'art préférée que j'ai réalisée pour Canvas est le Carlin. Il me fait rire à chaque fois que je le vois. »





## PUZZLE DIXIT

✓ Marina Coudray et Marie Cardouat  
✿ Libellud



6-14+

Recréez les rêves de Dixit grâce à ces puzzles, qui sont une invitation au voyage et à la détente. Les illustrations de Dixit ont émerveillé des millions de joueurs, petits et grands, à travers le monde. Reproduisez des cartes emblématiques, avec ces puzzles de 500 à 1000 pièces. Une carte exclusive Dixit incluse dans chaque puzzle.

## GAMME PUZZLE BOARD GAMES

☀️ Tiki Editions ✓ M.Gebreselassie,  
D.Colboc, F.Weiss, C.Alcouffe et  
P.Mafayon ✿ Tiki Éditions



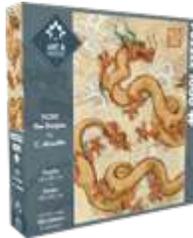
1



90'



14+



ART&MEEPLE est la première gamme de puzzle qui sublime les illustrations des jeux de société. Elle se démarque des autres puzzles par la forme originale de ses pièces et sa mise à l'honneur du travail de nos illustrateurs ludiques favoris. Un Puzzle de 1000 pièces de très haute qualité PLUS un poster vous donnant des informations sur le jeu, son illustrateur, son éditeur et la gamme complète. Fans de Puzzle, fans de jeux, ne passez pas à côté de cette superbe gamme !



## IELLO - PUZZLE TWIST

✓ Paul Mafayon ✿ Iello

Vous allez devoir reconstituer la scène juste après celle présentée sur la boîte. Un savoureux challenge, plein d'humour, et un incroyable appel à la curiosité !

## LOKI - PUZZLE +

✿ Loki

Collection de puzzles accessibles à partir de 3 ans. Chaque boîte renferme également un poster recto/verso, mais aussi une incroyable figurine de LOKI en pleine action !





## LA BÊTE

 Charlec / Ann et Seb  Multivers

En 1764, la bête fit de nos terres les siennes. Un an plus tard, sa renommée dépassait nos frontières et l'on commençait à penser que nul mortel n'en viendrait à bout. Sous ses assauts, le pays de Gévaudan s'enfonçait peu à peu dans les ténèbres. La Bête est un jeu asymétrique opposant un joueur, la Bête, à un ou plusieurs joueurs incarnant des Enquêteurs historiques dans la Lozère du XVIIIème siècle.

Un jeu de traque immersif sur l'histoire vraie de la Bête du Gévaudan !



2-5

60'

12+

## PETER PAN

 Marc Paquien / Jérémie Fleury  Matagot



Le Capitaine Crochet a enlevé les enfants perdus ! Coopérez afin de les retrouver dans le Pays Imaginaire. Incarne un personnage emblématique et tentez à la fois de donner des indices et d'interpréter les indices qu'on vous donne.

Peter Pan utilise une mécanique innovante de plateau effaçable. Les joueurs vont se déplacer munis d'une réglette qui leur permettra d'explorer l'île.

Des règles qui compliquent ou facilitent la tâche des joueurs permettront de jouer avec des enfants ou entre initiés



2-4

45'

10+



## BRIGANDS

 Florian Boué et Laurène Brosseau / Sylvain Aublin  
 Aspic Games

Brigands est un jeu de déduction et de fourberie, où un joueur, le prince, doit protéger le trésor de la ville. Face à lui, les autres joueurs incarnent des brigands, qui feront tout pour être plus riches que les autres. Tous les joueurs possèdent 3 pions. A chaque tour, ils les envoient simultanément et secrètement dans la ville. Chaque quartier de la ville est unique, et permet un larcin aux brigands. Gare aux patrouilles du prince, elles enverront en prison tout brigand qu'elles croisent.



2-6

35'

10+



## SUPER MEGA LUCKY BOX

☀️ Phil Walker-Harding / Cocktail Games 🎲 Cocktail Games

Cochez les numéros piochés pour remplir vos grilles et devenez une super mega star !

Un jeu simple, gratifiant et super fun ! Jouez tous en simultanément : Cochez les numéros tirés un par un pour remplir vos grilles, complétez aussi des lignes et des colonnes pour déclencher des bonus en cascade ; enfin additionnez les points des 4 manches de jeu et devenez une SUPER MEGA STAR ! Un jeu d'enchaînements trépidants super addictif ! Un peu de chance, un peu de tactique et beaucoup de fun !



2-6

30'

8+

## GET ON BOARD

☀️ Saashi / Monsieur Z 🎲 iello

Les passagers vous attendent ! Créez la meilleure ligne de bus afin de permettre aux voyageurs d'atteindre leurs destinations... et laissez vos adversaires dans les embouteillages ! Get on Board est un réjouissant « flip & write » urbain au look particulièrement soigné et inspiré, signé Saachi et illustré par Monsieur Z.



2

30'

8+



## TRÈS FUTÉ

☀️ Wolfgang Warsch 🎲 Schmidt

Un jeu de dés, de combinaison et de prise de risque... pour les futés ! Chaque partie de votre grille correspond à un dé spécifique et à une façon de scorer particulière. Chaque lancé de dés sera donc l'occasion d'un choix stratégique, et vous donnera accès à des bonus. Mais attention, les dés que vous ne choisissez pas pourront être utilisés par vos adversaires. À vous de faire les bons choix pour bien remplir votre grille !



1-4

30'

8+



## WELCOME TO THE MOON

 Benoit Turpin et Alexis Allard / Anne Heidsieck  
 Blue Cocker

Welcome to the Moon est le dernier volet de la trilogie de jeux Welcome. Après les loissements résidentiels des années 1950, après les casinos des années 1960, vous allez partir à la conquête de l'espace...

En campagne ou en aventures, ce sont 8 jeux en 1 que vous pourrez découvrir dans cette nouvelle déclinaison du Flip & Write à succès !



## COLORADO

 Joachim Thôme / Emir Durmišević  Sylex

Explorez l'Ouest américain avec un feutre et des cartes pour tout équipement. Pour réussir vos expéditions, appelez les bonnes cartes et donnez celles qui vous arrangent, afin de déclencher les effets les plus avantageux. Il vous faudra également associer les personnages à leur outil et leur moyen de transport préféré pour vous ouvrir les portes de nouvelles régions. Parviendrez-vous à devenir le meilleur explorateur ?



## CARTOGRAPHERS

 Jordy Adan / Luis Francisco et Lucas Ribeiro  Intrafin

L'Univers du jeu Roll Player est très vaste... c'est à vous de le dessiner dans la série Cartographers !

En solo ou jusqu'à 100 joueurs, dans ce jeu «roll and write», il faut remplir un parchemin avec le terrain indiqué sur les cartes... Mais attention aux embuscades des gobelins !



## CAPTAINS' WAR

 Alexandre Aguilar / Olivier Derouetteau  
 Bragelonne Games

Capitaines ! Accumulez des richesses, dotez-vous des attributs d'un pirate de légende et d'un navire digne de ce nom, et lancez-vous à l'abordage !





## NEXT STATION – LONDON

🌟 Matthew Dunstan / Maxime Morin 🌀 Blue Orange

La ville de Londres vous missionne pour redessiner les plans de son métro ! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites touristiques et exploitez les tunnels qui passent sous la Tamise. Attention à bien respecter le cahier des charges mis en place par la ville. Qui d'entre vous sera le meilleur maître d'œuvre ?



## LOOK AT THE STARS

🌟 Romain Caterdjian / Adrien Le Coz 🌀 Bombyx

La nuit est belle et étoilée. Et si vous en dessinez les constellations avant que le jour se lève ? Révélez une carte nuit, puis tracez tous la forme sur votre fiche, simultanément. À la fin de la partie, marquez les points des constellations de différentes tailles que vous avez créées, des planètes, des étoiles filantes et autres bonus...



## TREK 12 AMAZONIE

🌟 Bruno Cathala et Corentin Lebrat / Olivier Derouetteau et Maxime Morin 🌀 Lumberjacks Studio

Après avoir gravi l'Himalaya, explorez l'Amazonie en Roll & Write. Indépendante du premier opus, cette NOUVELLE AVENTURE apporte de nouvelles manière de scorer et de nouvelles découvertes avec leur lot de surprises tout en gardant la mécanique intacte, simple, maligne et efficace.



## TAPIS ET PISTES DE DÉS WOGAMAT

 Wogamat

La marque de référence en tapis de jeux et pistes de dés depuis 10 ans ! Une face en néoprène antidérapant, et une face en tissu polyester, pour une glisse parfaite des cartes, des lancers de dés silencieux, et la protection de votre matériel de jeu. Finition luxe avec bord cousu galonné, design élégant, lavable à la main et à emporter partout !

Une large gamme pour tous les jeux de société, jeux de cartes, jeux traditionnels...



## CARTZZLE

 Florent Toscano, Juan Rodriguez et Bony / Brueghel, Klimt, Detraz, Jouvray, Escapa, Adolffson et Lerouge  Opla

Le puzzle réinventé ! En solo ou en à plusieurs selon les opus, superposez délicatement les bonnes cartes aux bons endroits pour composer l'image. Là où un puzzle classique serait fini, le Cartzzle ne fait que commencer : le jeu des recouvrements vous permet de recommencer en relevant des défis de plus en plus surprenants. 2 jeux originaux dans chaque boîte !

Nouveau ! Retrouvez votre chemin dans le premier Cartzzle Labyrinthe ! Créez Le jour ensoleillé, œuvre que Van Gogh lui-même n'a jamais vue...Expérimentez la science des mouvements de foules – en partenariat avec la Cité des sciences et de l'industrie.



1

## PUZZLES FANELIA

 Baptiste Derrez / Fanélia  Gigamic

Un certain nombre d'énigmes sont cachées dans les illustrations de ces puzzles.

Où se trouve Alice ? Que recèle cette énigmatique lettre de Mère-grand à sa petite fille ?

Observez bien les boîtes et les puzzles complétés : certains détails font référence à des énigmes.

À vous de les résoudre pour trouver les symboles qui vous permettront de déchiffrer le mot clé.

Si vous avez trouvé la solution... Bravo ! Une illustration exclusive vous sera alors révélée sur le site Arcana puzzle !



1

12+



## LOGIC

☀️ Yoann Levet / Rémi Leblond et Djib 🧩 Bankiiz Editions

La gamme Bankiiz Logic vous propose des défis intelligents et progressifs, dans des univers colorés aux réflexions variées.



## M.A.R.I



☀️ Johannes Krenner / Maxim Yurchenko 🧩 Bankiiz Editions

Une aventure Solo : accompagnez MARI dans son périple, qui doit réparer le centre de contrôle d'une usine foudroyée. Pour cela, vous allez devoir programmer des séquences de tuiles d'actions au travers de différents à la difficulté croissante.



## MINI ROGUE

☀️ Gabriel Gendron et Paolo Di Stefano  
/ Gabriel Gendron et Paolo Di Stefano 🧩 Nuts Publishing

Mini Rogue est un jeu de cartes minimaliste dans lequel vous explorez un donjon dans le but de récupérer le rubis de Og. Affrontez des monstres et des pièges et tentez survivre en accumulant de l'expérience et des ressources.



## RICOCHET

☀️ Cyril Blondel / Mathieu Clauss 🧩 Flip Flap Editions

Suivez les aventures d'agents secrets loufoques dans une succession d'énigmes originales à résoudre seul ou à plusieurs. En utilisant les associations d'idées, faites des ricochets de mot en mot pour trouver le bon chemin et résoudre le rébus. 30 grilles pour des heures de jeu.



# WELCOME TO THE MOON

BENOIT TURPIN ET ALEXIS ALLARD - PRIX DU TRAVAIL AUCTORIAL



Benoit Turpin et Alexis Allard sont deux auteurs du collectif d'auteurs le MALT (Mouvement des Auteurs Ludiques Toulousains).

Benoit Turpin est l'auteur du 1er opus de la série Welcome. Alexis Allard arrive assez vite pour imaginer une version solo au jeu et travailler sur les extensions.

Cocker. Au fur et à mesure des discussions, se met en place une logique, une histoire : les feuilles s'enchaînent et se suivent pour créer une campagne ! Le jeu est né : un jeu à cocher narratif à la conquête de l'espace ! Un livret, à la manière d'un livre dont vous êtes le héros, vient sublimer le tout.

La campagne est donc totalement renouvelable via ce système d'embranchements, de choix de cartes différentes.

Il fallait avoir une solide mécanique de départ, ce qui était le cas avec Welcome, pour oser une telle



Benoit avait encore des idées pour de nouvelles extensions au 1er jeu Welcome. Mais voyant qu'il fallait redessiner complètement la feuille, Alain Balay de Blue Cocker propose l'idée de partir sur un Stand Alone avec 4 feuilles différentes, qui deviennent assez vite 8 feuilles... Benoit lance des idées de départ et s'installe un long Ping Pong entre les deux auteurs, avec une belle cohésion, un studieux dialogue entre les deux auteurs.

Le thème de la colonisation de la lune est validé par l'éditeur Blue

expérience, explique Alexis. Les deux auteurs passent une année complète uniquement sur ce projet ; mettant tous leurs autres prototypes de côté.

Il est important aussi de souligner le travail de l'illustratrice Anne Heidsieck sans qui ce projet n'aurait jamais pu aboutir.





## JAIPUR

☀ Sébastien Pauchon / Vincent Dutrait 🎲 Space Cowboys

Jaipur est un jeu de cartes et de stratégie simple et subtile, pour 2 joueurs, dans lequel vous êtes un marchand qui doit faire les meilleures transactions sur un marché. Entrez dans la légende et devenez le marchand attitré du Maharaja ! Soyez stratège, anticipez les aléas du marché et gardez un œil les ressources de votre adversaire.

Dans Jaipur, opportunisme et prise de risque seront vos meilleures qualités !



2

30'

10+

## SCHOTTEN TOTTEN

☀ Reiner Knizia / Djib 🎲 Iello

9 bornes sont disposées entre vous et votre adversaire. Pour gagner le contrôle de cette frontière, lancez-vous dans une lutte où tous les coups sont permis ! Envoyez les membres de votre tribu défendre les bornes et déployez vos forces en réalisant les meilleures combinaisons de cartes. Pour gagner, contrôlez avant votre adversaire cinq Bornes dispersées le long de la frontière, ou trois Bornes adjacentes.



2

20'

8+



## RAINBOW

☀ Mathias Spaan / Yvonne Tauss 🎲 Piatnik

Dans ce duel coloré et épuré, tu ne vois qu'un seul côté des cartes, ton adversaire voit l'autre... Pose tes cartes sur une face ou l'autre pour former un arc-en-ciel de 6 couleurs différentes. Mais attention, pour poser 2 ou 3 cartes, tu devras avant en retourner une déjà en place. Evite les faces noires et les doublons qui te font perdre immédiatement la manche. Les faces blanches sont des jokers. Tactique, mémoire et prise de risque. Adapté au daltonisme.



2

10'

7+



## DRONES VS GOÉLANDS

👤 Delphine Robert et Léo Blandin / Romain Lubière  
 🎲 Moon Editions, Chevre Edition

Depuis des années, une guerre secrète fait rage entre Drones et Goélands pour la conquête des littoraux.

Choisissez votre camp et capturez les Avant-postes de l'ennemi pour contrôler le ciel! Les joueurs posent tour à tour des cartes de forces variables devant les différents Avant-postes. Ils bénéficient du pouvoir de l'Avant-poste s'ils en prennent le contrôle à leur adversaire. L'objectif est de posséder simultanément les sept Avant-postes. Réalisez des combos et prenez l'avantage !



## HERO REALMS

👤 Robert Dougherty et Darwin Kastle  
 / Antonis Papantoniou 🎲 Iello



Ce jeu reprend la mécanique de Star Realms dans un univers héroïque fantastique. Réalisez d'incroyables exploits et recrutez les personnages les plus puissants. Hero Realms combine le fun du deckbuilding avec l'interactivité des combats de Jeux de Cartes à Collectionner. Dépensez de l'or pour acquérir des Actions et des Personnages pour votre deck. Ces cartes génèrent davantage de ressources ou des effets puissants, et blessent votre adversaire et son équipe. Réduisez ses points de Santé à zéro pour gagner la partie !



## GYOJIN FIGHTER SUSHIDO

👤 Jems / Adrian Bloch 🎲 404 On Board

Deux silhouettes se font face... leurs regards se croisent. Un combat s'engage dans l'Arène, la victoire se fera par K.O. !

Gyojin Fighter Sushido est un jeu inspiré des jeux vidéos de combat en 1 contre 1, où les joueurs incarnent des combattants qui s'affrontent. En mettant en place des enchaînements, en créant des Katas et des Combos grâce aux cartes Action, chacun a pour but de mettre son rival K.O., tout en maîtrisant ses Points de Vie, pour sortir grand vainqueur de l'Arène !





## SPLENDOR DUEL

☀️ Marc André et Bruno Cathala / Davide Tosello  
 ⚙️ Space Cowboys

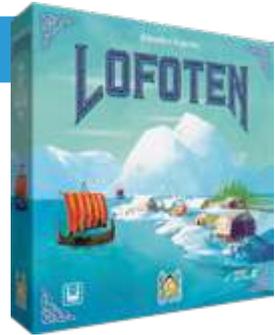
Retrouvez Splendor, dans une version pour deux joueurs ! Bâissez votre empire commercial plus vite que votre adversaire ! Trois nouvelles manières de gagner, un plateau commun, des cartes et des jetons inédits complètent un jeu légendaire et à part entière ! Pour découvrir ou redécouvrir Splendor !



## LOFOTEN

☀️ Sébastien Dujardin / Luis Francisco et Weberson Santiago  
 ⚙️ Pearl Games

Les îles de Lofoten étaient une importante terre viking. Dirigez au mieux votre flotte de drakkars et tentez de devenir le Jarl le plus puissant de l'archipel dans ce jeu de stratégie en duel. Lequel des deux Jarls de Lofoten sera le plus habile ? Lofoten est un jeu de stratégie original et captivant pour deux joueurs ! Il repose sur une gestion innovante des mains de cartes et un plateau tournant.



## 7 WONDERS DUEL

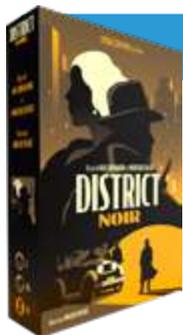


☀️ Antoine Bauza et Bruno Cathala / Miguel Coimbra  
 ⚙️ Repos Production

Retrouvez 7 Wonders, le best-seller mondial du jeu de civilisation, dans une version spécialement conçue pour 2 joueurs ! Les joueurs acquièrent des cartes au cours de trois âges, ces dernières fournissant des ressources ou faisant progresser leur développement militaire ou scientifique afin de développer leur civilisation ou bâtir des merveilles.

Imposez votre victoire par le progrès scientifique, en capturant la capitale de votre adversaire ou en bâtissant une civilisation dominante.





## DISTRICT NOIR

🌙 Nao Shimamura et Nobutake Dogen / Vincent Roché  
 🌀 Spiral Editions

Dans District Noir vous devez avoir, à l'issue des 4 manches, plus de points que votre adversaire en récupérant une majorité de cartes Soutiens.

Vous pouvez également l'emporter immédiatement en contrôlant les trois cartes Ville (qui représentent les lieux stratégiques de la ville).



2

15'

10+

## JEKYLL VS HYDE

🌙 Geon-Il / Vincent Dutrait 🌀 Mandoo Games

Jekyll vs Hyde est un jeu de plis pour 2 joueurs, inspiré du roman L'Étrange Cas du docteur Jekyll et de M. Hyde de R.L. Stevenson. Chaque joueur incarne une facette de la personnalité du personnage principal. Le Dr Jekyll cherche à cacher sa double nature sans perdre la raison, tandis que Mr Hyde, son alter ego, cherche à le dominer et le faire basculer dans les ténèbres.



2

20'

10+



## MR. JACK LONDON

🌙 Bruno Cathala et Ludovic Maublanc / Piero 🌀 Hurrigan

Mr. Jack est un jeu de réflexion et de déduction asymétrique (chaque joueur a un but différent) pour deux joueurs, dans lequel Jack l'éventreur essaye d'échapper à l'inspecteur de Scotland Yard qui le traque.

Plongez dans Whitechapel, à la poursuite du terrible criminel... Ou endossez son manteau et échappez au policier lancé à vos trousses ! Assisterez-vous à l'arrestation ou à l'évasion du terrible tueur ?



2

30'

9+



## CHAMP D'HONNEUR

☀️ Trevor Benjamin et David Thompson / Brigette Indelicato  
 ⚙️ Aeg

Champ d'honneur est un jeu de stratégie accessible et d'une grande rejouabilité. Il combine sens de la répartition tactique à une mécanique élégante de composition d'armée, le tout sublimé par un matériel particulièrement soigné.



## HIVE POCKET

☀️ John Yianni / John Yianni ⚙️ Gen42

Les fourmis Soldats se battent pour garder le contrôle à l'extérieur de la ruche tandis que les coléoptères montent pour dominer le sommet. Les araignées se mettent en position alors que les Sauterelles se préparent à tuer. En gardant l'oeil sur la ruche et l'autre sur les réserves de vos adversaires, la tension monte ! Attention au faux mouvement sinon la Reine Abeille sera rapidement engloutie et la partie terminée !



## LA MARCHÉ DU CRABE

☀️ Julien Prothière / Arthur de Pins ⚙️ Opla



Pauvres de nous, petits crabes carrés : incapables de tourner, soumis à la dictature imbécile des tourteaux et à la souillure des humains ! Mais ensemble nous pouvons coopérer pour échapper aux oppresseurs et libérer nos frères crabes ! Un jeu de déduction coopérative hyper immersif et malin ! Coopératif + Mode Aventure avec 11 niveaux !



# ACCESSIJEUX

XAVIER MÉRAND – PRIX SPÉCIAL DU JURY



L'association AccessiJeux, créée en janvier 2015 par Xavier Mérand, Jérôme Micucci et Guy Treffre, s'occupe de proposer des jeux de société aux déficients visuels. Il s'agit ainsi d'offrir un loisir aux personnes malvoyantes qui n'ont pas ou plus accès à une partie des loisirs qui sont essentiels à notre bien-être. En France, on compte 1,7 millions de personnes malvoyantes ou aveugles, dont 20 000 lisent le braille. Il y a donc un fort enjeu social.



AccessiJeux regroupe plusieurs activités : ludothèque, boutique, animations et adaptation-édition.

La ludothèque parisienne se veut un lieu pour tout le monde, il ne

doit pas y avoir de cloisonnement entre voyants et malvoyants. Les jeux adaptés sont munis de repères tactiles géométriques via des stickers collés sur les cartes, qui permettent ainsi de rendre les informations des cartes accessibles.

C'est le pôle adaptation qui s'occupe de modifier des jeux de société déjà édités pour les rendre accessibles. Ces jeux sont uniquement disponibles via la ludothèque parisienne.

Mais AccessiJeux va aussi être éditeur, sous le nom AccessiGames, avec le soutien financier de la Fondation de France et AG2R la mondiale. Les boîtes disposent d'un QR code qui permet d'accéder à une vidéo en langue des signes. Ces jeux sont quant à eux, disponibles à l'achat dans les boutiques ludiques et sur le site **AccessiJeux.com** afin de les diffuser au plus grand nombre.

## ACCESS+

On pourra souligner également la création en 2022, du studio Asmodee Access+ qui de son côté, développe en partenariat avec des professionnelles de la santé, une gamme de jeux adaptés aux personnes présentant des troubles cognitifs, émotionnels, sociaux, comportementaux... Le matériel, les règles et la difficulté sont retravaillés afin de les rendre accessibles au plus grand nombre.





## THE MIND

☀️ Wolfgang Warsch / Oliver Freudenreich 🏠 Oya

Comment coopérer quand on ne peut pas communiquer ? Les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table : qui pense avoir la plus petite carte la pose et ainsi de suite... Cela semble impossible, et pourtant... Est-ce de la télépathie ? En tout cas, The Mind est une expérience à vivre. Et pour les déjà-fans, qui en veulent toujours plus, the Mind extrême est fait pour eux.



2-4

15-30'

8+

## THE GAME

☀️ Steffen Benndorf / Oliver et Sandra Freudenreich 🏠 Oya

En équipe, votre objectif est de se débarrasser de toutes les cartes sur 2 piles ascendantes et 2 piles descendantes. La règle est simple, votre mission ne l'est pas !



1-5

15-30'

8+



## 50 MISSIONS

☀️ Ken Gruhl / Ronan Le Maitre 🏠 Oya

Ensemble, vous avez 50 missions à réaliser. Pour cela, à votre tour, posez une de vos cartes, sur une carte ayant au moins un point commun. A chaque fois que les conditions d'une mission sont réunies, celle-ci est réussie... et remplacée. C'est en apprenant à communiquer que vous pourrez atteindre les médailles de bronze, d'argent ou Or...voire la mission finale.



1-4

20'

8+



## CARCASSONNE : OMBRES ET BROUILLARD

☀️ Klaus-Jürgen Wrede / Marcel Gröber 🧩 Hans Im Glück

Découvrez Carcassonne – Ombres et Brouillard ! Le premier jeu coopératif dans l'univers de Carcassonne.

Unissez vos forces pour tenter de vaincre le mystérieux brouillard qui engloutit peu à peu tout Carcassonne.

Les esprits tourmentés vous proposent de tester votre esprit d'équipe à travers 6 niveaux à difficulté croissante.

Cette boîte de jeu peut être utilisée seule, ou comme nouvelle extension au Jeu de Base (Extension nommée Fantômes, Châteaux & Cimetières)



2-4



45'



10+

## THE CREW

☀️ Thomas Sing / Marco Armbruster 🧩 Iello

Dans The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. A chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la carte correspondant à la tâche soit présente dans le pli !



3



20'



10+

## HANABI

☀️ Antoine Bauza / Gérard Guerlais 🧩 Cocktail Games



Un jeu collectif sans artifices !

Les joueurs incarnent des artificiers qui coopèrent afin de composer 5 feux d'artifice de couleurs différentes. La petite subtilité d'Hanabi est que les joueurs ne peuvent à aucun moment consulter leurs cartes, qu'ils prennent en main tournées vers leurs camarades. Un jeu tactique et coopératif pour tous publics. Hanabi a obtenu le Spiel des Jahres 2013, le jeu de l'année en Allemagne



2-5



30'



8+



## LE PROJET

 Corey Konieczka / David Ardila, Chan Chau et Andrew Brian George  Unexpepted Games

1994, quatre adolescents découvrent un vieux jeu de société lors d'un vide grenier. Plus ils y jouent, plus ils comprennent qu'il est étrangement connecté à leurs propres vies. C'est le point de départ d'une aventure et d'une histoire captivantes. Le Projet est un jeu coopératif unique en son genre. Un véritable voyage, dont les étapes sont autant de puzzles, d'énigmes et de codes secrets à résoudre.



## PALEO

 Peter Rustemeyer / Dominik Mayer  Hans Im Glück

Dans Paleo, explorez votre environnement, agrandissez votre tribu et vivez des aventures primitives exceptionnelles, à travers une campagne qui mettra à l'épreuve votre esprit d'équipe. Idéal pour les familles qui souhaitent découvrir le jeu coopératif, avec ses scénarios à la difficulté progressive et à l'intérêt croissant.

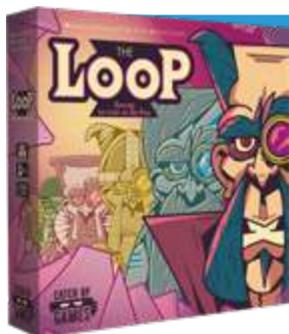
Avec l'extension Une Nouvelle Ère, l'agriculture et l'élevage vous affranchiront de la cueillette et de la chasse ! Mais vos journées resteront pleines de redoutables défis



## THE LOOP

 Maxime Rambourg et Théo Rivière / Simon Caruso  Catch Up Games

The Loop est un jeu coopératif décalé, qui vous oppose au maléfique Docteur Foo. Incarne un agent temporel et explorez 4 modes de jeu différents, pleins de challenge et de renouvellement. Défiez les clones du Doc, sabotez son improbable machine et équipez-vous d'artefacts surpuissants. Mais le Docteur ne vous laissera pas faire !



# PAQUET DE CHIPS

MIXLORE ET TRIBUO - PRIX DU TRAVAIL D'ÉDITION



Sortir des chips du paquet, et parier sur la composition finale. Suspens et plaisir garantis, à sortir les chips du paquet pour les dévoiler au fur et à mesure du jeu.

Nous avons voulu mettre en avant la prise du risque de l'éditeur de proposer le jeu sous une forme atypique, mais qui contribue grandement au plaisir du jeu.

Quand Théo Riviere, Mathieu Aubert présentent leur prototype à Mixlore, ils n'ont pas prévu de boîte, ils arrivent avec un jeu dans un sac tissu : était-ce un signe que cela allait devenir un Paquet de Chips ?

Mixlore donne un thème et surtout un packaging étonnant au jeu : jouant sur le jeu de mot en anglais «chips»: jetons de poker, ou «frites»; le jeu ayant une mécanique de pari comme au poker. Paquet de chips est né en version rouge.

Lorsque la version française doit être créée, cette relation au poker est mise de côté. L'idée est d'utiliser complètement le paquet de Chips à la française. En 15 jours, la version française va être imaginée.



L'équipe éditoriale française, chez Tribuo, le distributeur, fait une razzia de tous les paquets de chips d'un supermarché afin de s'inspirer des codes existants. On passe donc d'un paquet rouge, couleur peu voire pas utilisée dans les packagings de Chips existants, à une couleur dorée. Les chips de couleur deviennent des chips de légumes. La règle est ré-écrite également de manière plus inclusive.

Il est toujours intéressant de voir les spécificités des pays et qu'on ne peut pas toujours utiliser un même visuel pour tous les pays dans lesquels un jeu est présent. Notre «French Touch» a encore fait des merveilles !





## OLTREE

🌞 Antoine Bauza et John Grūmpf / Vincent Dutrait  
 ⚙️ Studio H

Oltree est un jeu coopératif et narratif dans lequel les joueuses et joueurs incarnent des Patrouilleurs.

Chaque scénario offre un cadre riche et unique, avec son ambiance, son intrigue, ses alliés et ses obstacles ! Vous serez confrontés à de nombreux choix et pendant ce temps, les pages de la Chronique se tournent progressivement, dévoilant pour les héros de nouveaux défis et de nouvelles aventures !



2-4

60'

10+

## LES AVENTURES DE ROBIN DES BOIS

🌞 Michael Menzel / Michael Menzel ⚙️ Iello

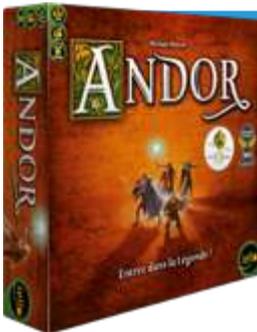
Dans Les Aventures de Robin des Bois, incarnez les rôles de Robin et ses compagnons, dans une épopée innovante et captivante, se déroulant à la fois sur plateau et dans un recueil relié. Tout au long des 7 chapitres, le plateau se transforme et se souvient de vos choix précédents, vous permettant de découvrir de nouveaux événements. L'astucieuse mécanique de fenêtres à dépuncher directement sur le plateau entretient un profond sentiment d'immersion et une tension constante. Comment savoir, en effet ce que cache chaque tuile numérotée ? Un garde ? Un allié ? Et comme le jeu ne se détruit pas de partie en partie, il est totalement possible de recommencer l'aventure pour explorer d'autres chemins !



2-4

60'

10+



## ANDOR

🌞 Michael Menzel / Michael Menzel ⚙️ Iello

Andor est un jeu d'aventure coopératif riche et facile d'accès qui vous plongera dans un univers de légendes épiques et de hauts faits héroïques. Exploration, combat, décision de groupe et course contre la montre ! surmonterez-vous tous ces défis ?



2

60'

10+



## CARTAVENTURA

💡 Thomas Dupont et Arnaud Ladagnous  
/ Guillaume Bernon et Jeanne Landart 🌀 Blam

Cartaventura est une collection de jeux de cartes narratifs au scénario immersif et aux multiples dénouements ! Les joueurs construisent leur aventure à l'aide des cartes qui proposent différentes options. Ils réfléchissent ensemble aux meilleurs choix afin de suivre la trace du héros du jeu.



1-6



60'

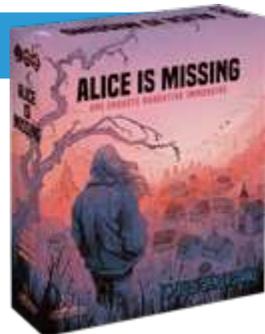


10+

## ALICE IS MISSING

💡 Spencer Starke / Julianne Grieppe et Caleb Cleveland  
🌀 Renegade Games

ALICE IS MISSING est une expérience ludique, entre jeu d'enquête et jeu de rôle. Alice Briarwood, une lycéenne de la paisible ville de Silent Falls, a disparu. Le jeu se déroule dans le silence. Utilisez votre téléphone pour envoyer des textos aux joueurs afin de comprendre ce qui lui est arrivé. Durant les 90 minutes de la bande-son originale, c'est à votre groupe de démêler les fils de l'enquête et de raconter ensemble, dans un silence plein d'incertitudes, l'histoire de la disparition d'Alice.



3-5



120'



16+



## FOR THE STORY

💡 Alex Roberts / Zhukova Dormiendo, Hosalla Bouckaert, Jones Cella, Maureira Bulantová, Covarrubias Penley et Khan Böhm 🌀 Bragelonne Games

La gamme for the story vous propose une expérience unique dans chacun de ses opus.

Inventez tous ensemble une histoire pleine de rebondissements, en toute simplicité. Que vous préfériez escorter une reine, braquer une banque ou jouer les stars de la télé-réalité, profitez d'un univers donné pour laisser libre court à votre imagination ! La simplicité d'un party game, les sensations du jeu de rôle !



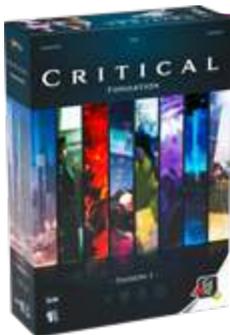
2-6



30'



14+



## CRITICAL – FONDATION

🌟 Yohan Lemonnier et Kristoff Valla / Pascal Quidault  
 🎲 Gigamic

Critical vous fait découvrir l'univers du jeu de rôle en une série de 9 épisodes palpitants !

Grâce à ses épisodes didactiques et à ses illustrations immersives, vous aurez toutes les clés en main pour devenir Maître du Jeu en un clin d'oeil ! Plongez vos joueurs dans l'aventure et faites leur goûter à toute la richesse du jeu de rôle.



3-5



30'



14+

## LES LÉGENDAIRES

🎲 Blackbook

Plonge dans l'aventure avec tes proches, tes copains et tes copines et incarnez Danaël, Shimy ou Gryf et les autres personnages de l'univers de ta bande dessinée jeunesse préférée : ensemble, vous allez faire face à Darkhell et protéger le Gantelet de Ligamor dans 4 aventures passionnantes ! Découvrez le jeu de rôle en douceur avec les règles simples de Chroniques Oubliées Mini !



2



90'



8+



## CHRONIQUES OUBLIÉES

🎲 Blackbook

Chroniques Oubliées, ce sont les boîtes plébiscitées pour la découverte du jeu de rôle : règles faciles d'accès ponctuées de conseils, aventures prêtes à jouer et matériel de jeu luxueux. À travers 4 à 5 aventures à jouer l'une après l'autre, incarnez de courageuses héroïnes, des investigateurs chevronnés ou des monstres fantastiques dans des aventures extraordinaires !  
 Thèmes disponibles : médiéval-fantastique (boîte Fantasy, Elfes & Nains), horreur (boîtes Cthulhu & Monstres).



2-7



90'



10+



## TURING MACHINE

☀️ Fabien Gridel et Yoann Levet / Sébastien Bizos  
 ⚙️ Scorpion Masqué

Turing Machine est un jeu de déduction compétitif fascinant qui offre d'interroger un proto-ordinateur fonctionnant sans électricité ni électronique. Le but ? Trouver le code secret en premier, en interrogeant astucieusement la machine grâce à un ordinateur mécanique composé de cartes perforées.



1-4



20'



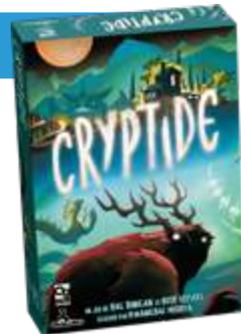
14+

## CRYPTIDE

☀️ Hal Duncan et Ruth Veevers / Kwanchai Moriya  
 ⚙️ Origames

Retrouvez une créature de légende au cours d'une véritable enquête de terrain. La cryptozoologie étudie les traces des monstres de légende : les cryptides !

Yetis, Chupacabra, Dahut... Croisez les indices en posant des questions à vos collègues car chacun ou chacune possède 2 informations fiables. Si vous devez dire la vérité, il n'est nullement question de coopération ici ! Posez donc les bonnes questions pour découvrir où se cache le cryptide avant les autres. Un jeu de déduction multiprimé aux règles simples, mais d'une efficacité redoutable !



3-5



45'



10+

## THE KEY

☀️ Thomas Sing / Timo Grubing ⚙️ HABA



Des jeux d'enquête criminelle palpitants avec 9 scénarios rejouables.

Existent en version débutant (+ 8 ans), medium (+ 8 et 10 ans) et expert (+ 12 ans).

Cherchez tous en même temps des indices sur les cartes. Ils vous aideront à trouver le bon code pour mettre les malfaiteurs derrière les barreaux.

Si le code trouvé est correct et que la somme des points des cartes utilisées est la plus petite, vous remportez cette enquête !



1-4



8'



10+



## TRACKS

☀️ Juan Rodriguez et Christian Rubiella / Pierò 🎮 Kyf Edition

TRACKS – le jeu d'enquêtes coopératif en immersion sonore  
Vous incarnez la S.B.A.B., une unité affectée à la surveillance de la ville de SIREN BAY, et vous devez résoudre une affaire en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et les bandes son à disposition.



1-6



25'



12+

## MICRO MACRO CRIME CITY

☀️ Johannes Sich / Hard Boiled Games 🎮 Spielwiese

MicroMacro est un jeu coopératif. Un œil affûté et un sens de la déduction aiguisé seront vos meilleurs atouts pour coincer les criminels les plus retors ! Incarnez ensemble des détectives qui devront résoudre des affaires criminelles en observant le plan de la ville.



1-6



30'



8+



## LES ANIMAUX DE BAKERSTREET

☀️ Clémentine Beauvais et Dave Neale / Biboun 🎮 Iello

Vous jouez les Animaux de Baker Street dans un Londres aussi mignon que captivant. Utilisez un astucieux système de cartes, associez les différents personnages que vous incarnez, les objets que vous trouverez le long de votre aventure ou discutez avec les habitants que vous rencontrerez pour résoudre les enquêtes.



1



45'



10+

## SUSPECTS

☀️ Guillaume Montiage, Paul Halter et Sébastien Duverger Nedellec / Emile Denis 🎮 Studio H

Suspects est une série de jeu d'enquêtes avec des règles minimales, et centrée sur les personnages à la manière des romans d'Agatha Christie. Chaque boîte est axée sur un enquêteur et une époque, et propose 3 scénarios avec des personnages bien travaillés et des intrigues solides.



1-6



90'



10+



## UNLOCK !

🔧 Space Cowboys

Unlock ! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape-rooms. Vivez ces expériences chez vous, autour d'une table. Explorez les lieux, combinez les objets et résolvez des énigmes pour terminer ces histoires avant la fin du chronomètre. L'application gratuite Unlock ! vous permet d'obtenir des indices, d'accéder aux mystérieuses machines et de rentrer les codes qui vous permettront d'avancer dans les nombreuses aventures déjà disponibles.



1-6



60'



10+

## EXIT : LA FORÊT ENCHANTÉE

💡 Inka et Markus Brand

✓ Michael Menzel et Martin Hoffmann 🔧 Iello

EXIT est un jeu qui reprend les sensations des «escape games». Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible.

Plus qu'un jeu, EXIT est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.



1



45'



10+



## BUREAU OF INVESTIGATION : ENQUÊTES À ARKHAM

💡 Gregory Privat ✓ Bernard Bittler, Pascal Quidault et Rene Aigner 🔧 Space Cowboys

Quand Sherlock Holmes Détective Conseil rencontre Lovecraft, l'horreur et le plaisir ludique sont garantis ! Plongez dans un monde d'épouvante cosmique, à travers 5 affaires originales. Les règles sont simples et le matériel permet une immersion totale. Si le cadre et l'ambiance changent radicalement, les fans de Sherlock Holmes Détective Conseil s'y retrouveront, tandis que les aficionados du mythe de Cthulhu profiteront de cette aubaine pour s'immerger dans leur fiction favorite !



1-8



90'



14+



## CLOCKWORKER

 Rikkati / Yusta S  Sylex

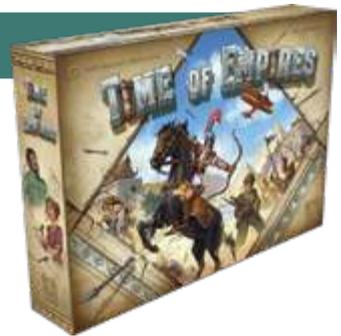
En l'an 20XX, la Terre a été dévastée et ses ressources épuisées par la civilisation scientifique ultra développée des humains. Elle n'est plus un environnement propice à la vie et l'humanité est partie à la recherche d'une nouvelle planète habitable en laissant à la décharge ses vieux robots. Mais quelques années plus tard, certains se sont éveillés, mûs par une conscience autonome et recommencent à travailler dans les usines laissées par les humains...



## TIME OF EMPIRES

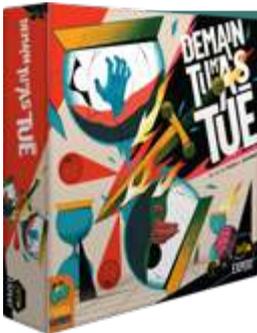
 David Simiand et Pierre Voye / Gaël Lannurien  Pearl Games

Dans Time of Empires, prenez la tête d'une civilisation et menez-la à travers les âges, de l'Antiquité en passant par le Moyen-Âge, jusqu'aux temps modernes. D'autres joueurs mèneront la même aventure que vous simultanément, en temps réel. Construisez des merveilles, recrutez des leaders, développez votre ville tout en combattant sur le terrain. Vos sabliers déclencheront vos actions tandis qu'une bande sonore gardera le tempo de l'histoire. Vivez une grande aventure à travers les temps !



## DEMAIN TU M'AS TUÉ

 Peter C. Hayward / Jor Ros  Iello Expert



«Demain tu m'as tué» est un jeu narratif pour deux, dans lequel vous incarnez des voyageurs temporels rivaux. Votre objectif est d'effacer l'existence de votre adversaire de toutes réalités passées, présentes et futures, en éliminant les copies de lui-même qu'il a disséminé partout sur la ligne temporelle. Explorez le temps à travers 4 chapitres de difficulté croissante : chacun propose des manigances de plus en plus alambiquées permettant de déverrouiller de nouvelles règles !





## LIVING FOREST

☀️ Aske Christiansen / Apolline Etienne 🌿 Ludonaute

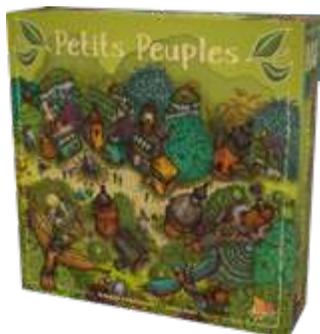
Quatre esprits de la nature ont été désignés pour sauver l'arbre sacré en proie aux flammes dévastatrices d'Onibi. Tour à tour, ils vont devoir choisir parmi les éléments que leur apportent les Animaux gardiens pour replanter des arbres protecteurs, repousser les flammes d'Onibi ou réveiller Sanki, le Gardien de la forêt... Lors de l'édition 2022 du Festival International des Jeux de Cannes, Living Forest a obtenu l'As d'Or du Jeu de l'Année dans la catégorie «Initié». Enfin, le très attendu Kinnnerspiel a récompensé également Living Forest en 2022.



## LES TRIBUS DU VENT

☀️ Joachim Thôme / Vincent Dutrait 🌿 La Boite De Jeu

Prenez la tête d'une des Tribus du Vent, et tentez de dépolluer la surface de la planète. Plantez de luxuriantes forêts, et bâtissez-y des villages à la cime des arbres. Jouez vos cartes en fonction du dos des cartes de vos adversaires. Construisez des temples. Déplacez vos voltigeurs. Remplissez vos objectifs.



## PETITS PEUPLES

☀️ Nathalie Saunier et Rémi Saunier / Maxime Morin  
🌿 Bombyx

Les petits peuples exilés de la forêt ont trouvé abri dans un jardin abandonné pour y bâtir une nouvelle ville. En quelques semaines les cagettes en bois se changent en appartements, le vieux transistor en guinguette, la cafetière en beffroi... Mais très vite chaque peuple veut prendre le pouvoir par tous les moyens : la réalisation de projets communs, le contrôle de territoires, les missions secrètes et même l'invasion des bâtiments adverses !





## AURIGNAC

🌞 Loïc Lamy / Loïc Vaiarello 🧩 Oka Luda

Aurignac est un jeu asymétrique dans lequel vous pourrez incarner trois rôles à mécaniques différentes. Néandertal dirigera un clan et cherchera à fonder de nouvelles tribus (placement d'ouvriers). Sapiens utilisera ses connaissances afin de créer des œuvres (deck building). Et Mère Nature, quant à elle, choisira les conditions climatiques et veillera sur ses troupeaux (gestion de main) afin d'empêcher Sapiens et Néandertal d'atteindre leurs objectifs avant les dix saisons.



1-5

90'

12+

## MYSTIC VALE

🌞 John D. Clair / Ralf Berszuck, Storn Cook, Andrew Gaia et Katherine Guevara 🧩 Sylex

Victimes d'une malédiction, la vallée et sa végétation dépérissent. Les clans druidiques rivalisent de pouvoirs pour contrer la malédiction et augmenter leur prestige. Un jeu de deckbuilding où ce sont directement les cartes qu'on façonne et qu'on améliore en superposant des transparents.



2-4

45'

14+



## RES ARCANIA

🌞 Tom Lehmann / Julien Delval 🧩 Sand Castle Games

Embrassez la toute-puissance !

Incarnez un mage en quête du pouvoir ultime ! Res Arcana est un jeu de cartes qui entraîne les joueurs dans un univers de Fantasy flamboyant, à travers des mécaniques de combinaisons, de gestion de ressources et d'achats... et de sublimes illustrations. Chaque joueur choisit un mage parmi les 8 disponibles et tente de construire le laboratoire le plus performant ! Tous les éléments du jeu sont intimement liés au thème.



2-4

30'

12+



## DISNEY VILLAINOUS

☀️ Prospero Hall 🎲 Ravensburger

Entrez dans la peau de célèbres Méchants et Méchantes de Disney, grâce aux extensions disponibles et suivez votre propre objectif machiavélique !

Utilisez vos capacités spéciales et tentez de ruiner les plans de vos adversaires. Contient 6 figurines de personnages pour vous faire revivre les scènes iconiques des différents films.



2-6



60'

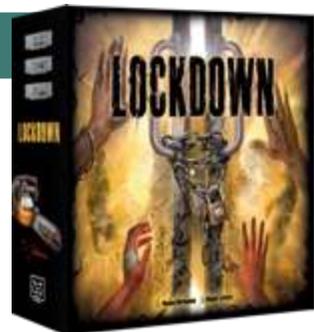


10+

## LOCKDOWN

☀️ Nicolas Normandon / Vincent Lefèvre 🎲 Grrre Games

Lockdown vous plonge dans un avenir sombre et oppressant. Plusieurs familles, enfermées dans un centre commercial, se battent contre des créatures dont personne ne sait rien. Dans ce jeu semi-coopératif, vous devrez tout faire pour sauver votre famille, quitte à trahir vos partenaires de jeu.



3-6



45'



14+



## GLOOMHAVEN : LES MÂCHOIRES DU LION

☀️ Isaac Childres / Josh T. Mcdowell, David Bock, Jason D. Kingsley, Alexandr Elichev, Cat Bock, David Demaret et Francesca Baerald 🎲 Cephalofair

Le jeu le mieux noté de tous les temps revient... Grâce à une boîte qui est autant une extension qu'un jeu à part ! Gloomhaven est un monument du jeu de stratégie coopératif. Les Mâchoires du Lion est une expérience inédite. Les mécaniques ont été repensées pour une plongée immédiate dans les scénarios et leur univers. Les tutoriaux, guides et livres ont été simplifiés et l'ensemble est beaucoup plus facile à prendre en main. Ouvrez la boîte et plongez immédiatement dans des intrigues fantastiques !



1-4



30'



14+



## BITOKŪ

🌞 German P. Milan / Edu Valls 🎮 Iello Expert

Dans Bitokū, incarnez des esprits accomplissant toutes sortes de tâches afin de prouver que vous êtes dignes d'assumer les fonctions de grand esprit de la forêt. Parviendrez-vous à être choisi comme nouveau protecteur et gardien de cet endroit aussi mystique que merveilleux ?



1-4

120'

14+

## CARAL



🌞 Klaus-Jürgen Wrede / Hendrik Noack 🎮 Blue Cocker

Caral, plus vieille ville des Amériques (4500 ans), a besoin de votre famille de Caralis et de vos troupeaux d'alpagas pour aider le grand prêtre à construire au moins 7 pyramides qui sont les temples de la ville et la grande pyramide, le plus important temple de la ville où se déroule la cérémonie.



2-4

60'

12+



## THE HUNGER

🌞 Richard Garfield / J. Millet, S. Proskuryakov, M. Ivanova et A. Bogdanov 🎮 Renegade Games

Vous êtes un vampire, et comme toute créature vous avez besoin de nourriture. Mais ce soir, vous êtes affamé-e ! Vous avez toute la nuit (mais pas plus !) pour vous «nourrir» de la culture locale. Dans The Hunger, parcourez le plateau en quête des proies les plus alléchantes pour optimiser votre jeu sans trop vous alourdir ! Recherchez des Missions dans les cryptes et évitez les chasses qui pourraient vous ralentir... Mais surtout, n'oubliez pas de rentrer au Château avant l'aube !



2-6

60'

12+



## DUNE IMPERIUM

☀️ Paul Dennen / Clay Brooks, Raul Ramos et Nate Storm  
 🛠️ Lucky Duck Games

En leader de l'une des grandes maisons de Landsraad, érigez votre bannière et rassemblez vos forces et vos espions. Au centre du conflit se tient Arrakis – Dune, la planète des sables. Dune : Imperium emploie le deck-building saupoudrée d'une mécanique d'informations cachées et de placement d'ouvriers. Vos choix définiront votre destinée. Battez vos adversaires au combat, manipulez habilement les factions politiques, et obtenez les précieuses cartes Epice pour mener votre Maison à la victoire !



1-4



60'



14+



## ARK NOVA

☀️ Mathias Wigge / Loïc Billau et Dennis Lohausen  
 🛠️ Super Meeple

Préparez et développez un parc zoologique moderne à visée scientifique. Pour diriger l'établissement le plus efficacement possible vous devrez combiner vos cartes, construire des enclos pour abriter vos animaux et soutenir des projets de conservation afin d'assurer la préservation des différentes espèces. Des spécialistes et des bâtiments uniques vous apporteront une aide précieuse. Vainqueur des 2 plus prestigieux prix de jeux experts : Diamant d'Or et EGA, Top 10 BGG !



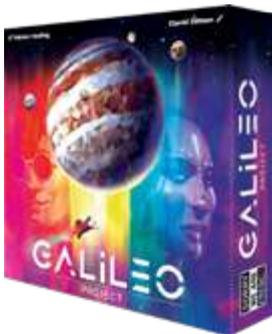
1-4



90'



14+



## GALILEO PROJECT

☀️ Adrien Hesling / David Sitbon 🛠️ Sorry We Are French

Un jeu de construction de moteur et de combos. En recrutant des Personnages et en construisant des Robots, vous renforcez votre influence sur les 4 satellites de Jupiter. Il est spécialisée dans la réduction des coûts, Europa se consacre aux avancées technologiques, Ganymede facilite le recrutement et l'efficacité de vos Personnages, Callisto permet de concevoir et de renforcer vos Robots. Trouvez le bon équilibre pour enchaîner les combos et marquez des points de victoire !



2-4



30'



14+



## IKI

🌞 Koota Yamada / David Sitbon 🌀 Sorry We Are French

Vivez une année entière à Tokyo pendant la période Edo et tentez de devenir le meilleur Edokko en vous déplaçant dans la rue commerçante de Nihonbashi et recrutant des personnages de divers métiers. Marquez plus d'IKI que vos adversaires pour remporter la partie au terme des 13 tours de jeu.



2-4



60'



14+

## RUINES PERDUES DE NARAK

🌞 Mìn et Elwen / O. Hrdina, M. Vavroň, J. Kůs et F. Sedláček  
🌀 Iello Expert

Vous devez tenter de marquer davantage de points que vos adversaires en explorant les vestiges d'une civilisation oubliée. La force du jeu, c'est son incroyable richesse, puisqu'il concentre plusieurs mécaniques de jeu particulièrement addictives et les réunit dans un jeu intense et exigeant. Deckbuilding, exploration, placement d'ouvriers et gestion de ressources sont ici combinés de manière logique. Les mécaniques du jeu sont au service d'une immersion complète et intuitive et contribuent à vous plonger dans le thème du jeu, particulièrement présent tout au long de la partie.



1



30'



12+



## MARACAIBO

🌞 Alexandre Pfister / Fiore GmbH et Aline Kirmann  
🌀 Super Meeple

Les Caraïbes au cours du 17ème siècle : différentes nations s'opposent constamment pour dominer la région, cherchant à consolider leurs efforts politiques et leur économie locale. Vous êtes des navigateurs et des aventuriers, tentant d'améliorer votre réputation auprès de ces nations. Vous établirez des alliances fortes afin d'obtenir richesse et renommée. Vivez un mode Campagne épique ou profitez du mode solo pour vivre cette aventure !



1-4



90'



14+



## LE TRESOR DE DAVY JONES

⚡ Kane Klenko / Chris Ostrowski 🧩 Renegade Games

Le Trésor de Davy Jones est un jeu coopératif où le plateau de jeu évolue au fur et à mesure. Récupérez les trésors après avoir vaincu leurs terribles gardiens, et ressortez en un seul morceau ! Les squelettes du navire tenteront de vous empêcher de voler leur magot, et l'incendie qui ravage le navire vous donnera bien du fil à retordre ! Avec la capacité spéciale de votre pirate, son objet fétiche, ses compétences au combat, décidez ensemble quelles actions accomplir et remportez la partie !



1-5

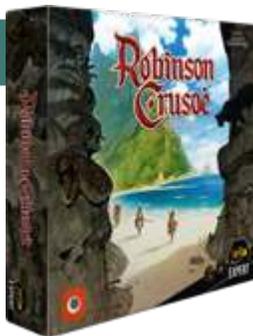


60'



12+

## ROBINSON CRUSOÉ



⚡ Ignacy Trzewiczek / M. Kopacz, R. Szyma, I. Trzewiczek, M. Lenart, M. Bielski, J. Ferdyn, P. Slaby, Z. Run Quan, T. Bentkowski, V. Dutrait, M. J. Zieliński, M. Mutwil 🧩 Iello Expert

L'île sur laquelle vous venez d'échouer semble déserte... à première vue. Votre objectif ? Survivre ! Ensemble, explorez les lieux, trouvez de la nourriture, fabriquez des objets, construisez un abri pour lutter contre les intempéries et une palissade pour repousser les bêtes sauvages. N'oubliez pas que vous avez également une mission à accomplir avant que cette île maudite et ses dangers n'aient raison de vous. Saurez-vous survivre aux sept scénarios de cette incroyable aventure ?

Cette version du jeu de base contient également une campagne d'initiation inédite pour découvrir peu à peu les règles tout en jouant !



1-4



120'



14+



## SLEEPING GODS

⚡ Ryan Laukat / Ryan Laukat 🧩 Lucky Duck Games

Sleeping Gods est un jeu en campagne où vous incarnez avec vos amis le capitaine Sofi Odessa et son équipage, perdus dans un monde étrange en 1929 à bord de votre navire à vapeur, le Manticore. Vous devrez coopérer pour survivre, en explorant des îles exotiques et en recherchant les totems des dieux afin de pouvoir rentrer chez vous. Comme pour la lecture d'un livre, vous accomplirez ce voyage à votre rythme, découvrant de nouvelles terres et de nouvelles histoires en cours de route.



1-4



60'



14+



## PRECOGNITION

☀️ Julien Prothière / Sébastien Caiveau 🧩 Ludonaute

Dans un monde post-apocalyptique, incarnez un Présient du peuple des Ymunes et tentez, grâce à votre pouvoir de précognition, de sauver le plus d'Humains possible. En remontant le fleuve, explorez les rives et récupérez des Humains, de la Nourriture, des Ymunes Médecins, des Ymunes Protecteurs et des Batteries...



2-4

50'

12+

## TERRAFORMING MARS

☀️ Jacob Fryxellius / Isaac Fryxellius 🧩 Intrafin

Terraforming Mars est désormais un classique, avec déjà 5 extensions éditées !

Avec Expédition Arès, vous jouerez – comme dans le jeu classique – le rôle d'une puissante Corporation en compétition pour la colonisation de la planète rouge, mais avec plus d'interaction, et un choix d'actions où seules les phases intéressantes sont jouées.

Et trois extensions arrivent : Retrouvez des mécaniques du classique avec Découverte ! Profitez de Arès jusqu'à 6 joueurs avec Fondations ! Coopérez pour éviter les cataclysmes avec Crise !



1-5

60'

12+

## SHARDS OF INFINITY

☀️ Gary Arant et Justin Gary / A. Nakahara, Digital Art Chefs, R. Mendez et T. Nguyen 🧩 Iello

Shards of Infinity est un jeu de cartes particulièrement nerveux, qui propose des échanges aussi rapides qu'innovants. Dans ce deckbuilding, en effet, il y a toujours deux stratégies possibles pour la victoire ! La destruction de l'adversaire (blam !) ou l'accomplissement d'un objectif ultime : atteindre les 30 points de maîtrise et activer votre éclat d'infini.



2-4

30'

10+

## 123

6 Qui Prend !.....	34
7 Wonders : Architects.....	40
7 Wonders Duel.....	63
50 Missions.....	67

## A

Aetherya.....	45
Akropolis.....	42
Alice Is Missing.....	72
Alice's Garden.....	42
Andor.....	71
Ark Nova.....	82
À Tâtons !.....	5
Attrape Monstres.....	5
Aurignac.....	79
Azul.....	39

## B

Bang !.....	47
BitokÚ.....	81
Brigands.....	54
Bubble Stories.....	5
Bureau Of Investigation :	
Enquêtes À Arkham.....	76

## C

Cache Ton Cash.....	33
Canuas.....	46
Captains' War.....	56
Caral.....	81
Carcassonne :	
Ombres Et Brouillard.....	68
Cartaventura.....	72
Cartaventura Odysée.....	15
Cartographers.....	56
Cartzzle.....	58
Cascadia.....	43
Catan.....	41
Champ D'Honneur.....	65
Chiche Ou Pois Chiche.....	29
Chronicles Of Auel.....	17
Chroniques Oubliées.....	73
Citadelles.....	48
Clefs Magiques.....	11
Clockworker.....	77
Club Des Aventuriers.....	26
Codenames.....	23

Codex Naturalis.....	46
Colorado.....	56
Colt Express.....	47
Comme Des Petits Singes..	4
Complices.....	31
Complots.....	25
Concept.....	27
Critical - Fondation.....	73
Cryptide.....	74
Cubosaurs.....	46

## D

Demain Tu M'As Tué.....	77
Détective Charlie.....	12
Dice Throne.....	50
Dictopia.....	37
Disney Villainous.....	80
District Noir.....	64
Docteur Pilule.....	30
Dodo.....	10
Dors Dragon D'Or.....	10
Draftosaurus.....	44
Dragomino.....	8
Drones Vs Goélands.....	62
Dune Imperium.....	82

## E

Ensemble.....	27
Escargots... Prêts ? Partez !..	8
Esquissé ?.....	24
Exit : La Forêt Enchantée.	76
Exploding Kittens.....	33

## F

Fantasy Realms.....	49
Fiesta De Los Muertos.....	22
First Empires.....	51
Flashback Zombie Kidz.....	15
For The Story.....	72
Fou Fou Fou !.....	30
Fun Facts.....	28

## G

Gagne Ton Papa !.....	13
Galerapagos.....	47
Galileo Project.....	82
Game Puzzle Board	
Games.....	53
Get On Board.....	55

Gloomhaven : Les Mâchoires	
Du Lion.....	80
Gyojin Fighter Sushido.....	62

## H

Hanabi.....	68
Hansel Et Gretel.....	11
Happy City.....	45
Here To Slay.....	33
Hero Realms.....	62
Hiroba.....	36
Hive Pocket.....	65

## I

Iki.....	83
Imagine Famille.....	24
Insider.....	25

## J

Jaipur.....	61
Jamaica.....	40
Jekyll Vs Hyde.....	64
Jeu De Souris Ville.....	9
Just One.....	22

## K

K3.....	36
Karak.....	17
Kingdomino.....	42
King Of Monster Island.....	17
King Of Tokyo.....	50
Kluster.....	14
[Kosmopoli :T].....	28

## L

La Bête.....	54
La Colline Aux Feux Follets.	11
La Maison Des Souris.....	9
La Marche Du Crabe.....	65
Le Grand Prix De Belcastel..	16
Le Hérisson Qui Roule À Pic !..	6
Le Jeu Des Cat-Tapultes..	14
Le Prince Des Ours.....	6
Le Projet.....	69
Les Animaux	
De Bakerstreet.....	75
Les Aventures	
De Robin Des Bois.....	71
Les Aventuriers Du Rail :	
Europe.....	40

Les Bd Dont Tu Es Le Petit			
Héros.....	7		
Les Légendaires .....	73		
Les Papattes.....	14		
Les Tribus Du Vent .....	78		
Le Tresor De Davy Jones..	84		
Le Trésor Des Lutins .....	7		
Ligretto .....	34		
Little Town .....	45		
Living Forest .....	78		
Lockdown.....	80		
Lofoten .....	63		
Logic Et M.A.R.I.....	59		
Logic ! Games .....	13		
Look At The Stars .....	57		
Loups-garous de			
Thiercelieux.....	25		
Love Letter.....	48		
Lucky Numbers.....	37		
<b>M</b>			
Magic Maze .....	31		
Ma Première Aventure.....	7		
Maracaibo .....	83		
Maudit Mot Dit .....	23		
Microgames .....	49		
Micro Macro Crime City...	75		
Mille Fiori .....	41		
Mini Rogue.....	59		
Monza.....	9		
Mr. Jack London .....	64		
Mysterium Kids : Le Trésor			
Du Capitaine Bouh .....	10		
Mystic Vale.....	79		
<b>N</b>			
Next Station - London.....	57		
Nom D'Un Renard !.....	8		
Northgard .....	51		
Nouvelles Contrées.....	26		
<b>O</b>			
Oltree.....	71		
Orichalque .....	51		
Oriflamme.....	48		
Oucédonc En France ?.....	24		
Où Se Cache Lazy ?.....	4		
<b>P</b>			
Paleo .....	69		
Paquet De Chips .....	21		
Parks .....	43		
Pas Vu, Pas Pris .....	16		
Perfect Shot .....	18		
Perudo .....	21		
Peter Pan.....	54		
Petits Peuples .....	78		
Platypus .....	23		
Poule Poule.....	20		
Precognition .....	85		
Premier Verger .....	4		
Puzzle Challenge .....	13		
Puzzle Dixit.....	53		
Puzzles Fanelia.....	58		
Puzzles Loki.....	53		
<b>Q</b>			
Quoridor / Quarto.....	39		
Quirkle .....	39		
<b>R</b>			
Rainbow.....	61		
Raise.....	49		
Recto Verso.....	18		
Res Arcana.....	79		
Ricochet .....	59		
Robinson Crusoe .....	84		
Rondins Des Bois .....	18		
Ruines Perdues De Narak ...	83		
<b>S</b>			
Saboteur.....	36		
Sandwich Masterclass .....	31		
Savannah Park .....	41		
Schotten Totten.....	61		
Sea, Salt & Paper.....	44		
Secret Identity.....	22		
Shabada .....	30		
Shards Of Infinity .....	85		
Similo .....	26		
Skull.....	21		
Skull King .....	35		
Skyjo .....	34		
Sleeping Gods .....	84		
Sos Dino .....	12		
Splendor Duel.....	63		
Splito.....	35		
Stella - Dixit Universe .....	27		
Super Mega Lucky Box .....	55		
Sushi Go Party !.....	44		
Suspects.....	75		
<b>T</b>			
Taco Chat Bouc Cheese Pizza...	20		
Taggle Patron .....	30		
Takattak À La Récré .....	19		
Takenoko .....	16		
Taluva .....	43		
Tapis et Pistes de dés			
Wogamat.....	58		
Terraforming Mars .....	85		
The Crew .....	68		
The Game.....	67		
The Hunger.....	81		
The Key .....	74		
The Loop .....	69		
The Mind .....	67		
Time Bomb .....	25		
Time Of Empires.....	77		
Top Ten.....	28		
Tracks .....	75		
Trek 12 Amazonie .....	57		
Très Futé .....	55		
Ttmc 2 - Tu Te Remets			
Combien ? .....	29		
Turing Machine.....	74		
Twin It !.....	20		
<b>U</b>			
Unlock !.....	76		
Unlock ! Kids .....	15		
Unmatched :			
Combats De Légende.....	50		
<b>V</b>			
Voilà L'Ours !.....	6		
<b>W</b>			
Welcome To The Moon .....	56		
Wizard.....	35		
<b>Z</b>			
Zéro À 100 .....	29		
Zombie Kidz Evolution .....	12		

# Liste des boutiques ludiques

(01) Valserhone  
Les Jeux de Loïc  
  
8 rue Joseph Bertola  
04 50 59 61 22

(03) Montluis  
Le Jouet enchanté  
  
39 rue d'allier  
06 04 46 70 05

(03) Montluçon  
Un Pion c'est tout !  
  
2 place Notre Dame  
04 70 64 36 67

(06) Nice  
J5ST Jeux  
  
8 rue d'alger  
04 89 08 02 65

(07) Aubenas  
Le Point Jeux  
  
5 Boulevard Gambetta  
04 75 35 91 29

(12) Rodez  
Tiki Soleil  
  
6 rue d'Athènes  
05 65 68 02 08

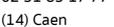
(13) Marseille  
La Crupte du jeu  
  
7 cours lieutaud  
04 91 48 25 43

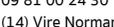
(13) Aix-en-Provence  
La Perle r@re  
  
2 rue des Bernardines  
04 42 12 48 33

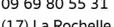
(13) Arles  
Terra Ludi  
  
17 rue des Porcelet  
04 88 09 08 01

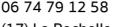
(14) Caen  
Bazar du Bizarre  
  
19 rue des Teinturiers  
02 31 27 13 78

(14) Caen  
Le Pion Magique  
  
13 rue De Bras  
02 31 85 17 77

(14) Caen  
Double 6  
  
110 rue de Geôle  
09 81 00 24 30

(14) Vire Normandie  
Taverne Et Donjon  
  
3 rue Andre Halbout  
09 69 80 55 31

(17) La Rochelle  
La Grosse Boite  
  
65 rue Saint Nicolas  
06 74 79 12 58

(17) La Rochelle  
Sortilèges  
  
3 rue Amelot  
05 46 52 92 83

(17) Royan  
Ika ipaka  
  
77 rue gambetta  
09 72 57 99 86

(17) Rochefort  
La Grosse Boite  
  
46 rue Audry de Puyravault  
05 46 88 77 14

(19) Brive la Gaillarde  
Le Gobelin  
  
15 rue Charles Teyssier  
09 83 44 63 16

(21) Dijon  
Jocade  
  
17 rue Piron  
03 80 53 12 28

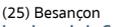
(21) Dijon  
La Diagonale Du Fou  
  
44 rue Jeannin  
03 80 65 82 99

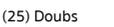
(22) Dinan  
Lutin ludique  
  
11 grand rue  
09 81 39 60 13

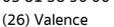
(22) Languieux  
Le Temps d'un Jeu  
  
24 rue de Brest  
09 82 58 84 71

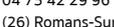
(24) Périgueux  
Le Pion de l'Isle  
  
6 rue Saint Front  
05 53 05 98 22

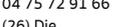
(24) Périgueux  
Goupil ou Face  
  
7 rue André Saigne  
09 81 86 10 84

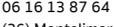
(25) Besançon  
Les Jeux de la Comté  
  
26 rue battant  
03 81 81 32 11

(25) Doubs  
Ludi Tou'z  
  
4 A rue de Besançon  
03 81 38 90 06

(26) Valence  
La Diagonale du Fou  
  
3 Cité Chabert  
04 75 42 29 96

(26) Romans-Sur-Isère  
Spoutlink  
  
62 rue Jacquemart  
04 75 72 91 66

(26) Die  
L'As de Trèfle  
  
3 rue de l'armellerie  
06 16 13 87 64

(26) Montelimar  
L'Amusoir  
  
5 rue montant au chateau  
09 50 38 00 26

(27) Evreux  
La Boîte-Monde  
  
36 rue de la Harpe  
02 32 36 49 84

(28) Chartres  
Antre du Blup  
  
11 place de la Poissonnerie  
02 37 28 48 59

(29) Quimper  
Le Remue-Méninges  
  
5 rue Toul Al Laer  
02 56 10 19 27

(29) Brest  
Sortilèges – Brest  
  
85 rue de la Porte  
02 29 02 75 65

(29) Brest  
Ludik Addict – Le Temple du Jeu  
  
18 rue Yves Collet  
02 98 00 19 99

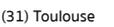
(29) Concarneau  
Au Dragon Joueur  
  
23 rue des écoles  
06 27 31 83 74

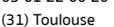
(30) Nîmes  
Janimes  
  
3 rue des marchands  
09 82 60 76 96

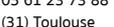
(30) Alès  
La Casa'Jeux  
  
22 rue d'Estienne d'Orves  
04 66 60 40 34

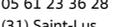
(30) Sommières  
Gulude  
  
10 rue Marx Dormoy  
09 81 67 90 26

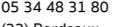
(31) Toulouse  
C'est le jeu  
  
52 rue Léon Gambetta  
05 31 15 18 33

(31) Toulouse  
Le Passe Temps  
  
30 rue des Lois  
05 61 22 60 20

(31) Toulouse  
Jeux du Monde  
  
77 rue Pargaminières  
05 61 23 73 88

(31) Toulouse  
Art et Jeux  
  
4 rue Maurice Fonvieille  
05 61 23 36 28

(31) Saint-Lys  
Les 3 J  
  
25 route de Toulouse  
05 34 48 31 80

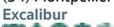
(33) Bordeaux  
Jeux Descartes  
  
69 bis rue desTrois Conils  
05 57 35 71 21

(33) Bordeaux  
Pirouettes  
  
130 cours de Verdun  
09 81 05 70 82

(33) Blanquefort  
Looping  
  
24 rue raymond valet  
09 51 56 26 64

(33) Pessac  
Pirouettes  
  
15 place de la liberté  
09 86 33 59 59

(33) Créon  
Pirouettes  
  
1 rue de la gare  
09 86 33 59 59

(34) Montpellier  
Excalibur  
  
7 bis rue de l'Ancien Courrier  
04 67 60 81 33

(34) Montpellier  
Lud'm  
  
5 rue de l'Ancien Courrier  
04 67 55 04 60

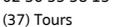
(34) Lattes  
Baraka Jeux Shop  
  
11 Allée du Levant  
04 67 81 13 74

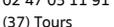
(35) Rennes  
Terres de Jeux  
  
28 rue Capitaine Alfred Dreyfus  
02 99 78 31 14

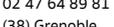
(35) Rennes  
Sortilèges  
  
16 rue d'Antrain  
02 23 24 66 47

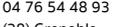
(35) Saint-Malo  
Sortilèges  
  
3 Place Marché Aux Légumes  
02 30 42 00 13

(35) Vitré  
Monsieur Dé  
  
2 rue de la Poterie  
02 56 53 58 13

(37) Tours  
Sortilèges  
  
75 rue du commerce  
02 47 05 11 91

(37) Tours  
La Règle du jeu  
  
3-5 rue Colbert  
02 47 64 89 81

(38) Grenoble  
Les Contrées du jeu  
  
6 rue Beyle Stendhal  
04 76 54 48 93

(38) Grenoble  
JeuxduMonde.com  
  
1 rue Lakanal  
09 54 73 48 34

(38) Voiron  
La Communauté des Jeux  
 22 avenue Jules Ravat  
04 76 65 28 94

(40) Mont de Marsan  
Ludiklandes  
 17 rue des cordeliers  
05 24 28 14 85

(40) Parentis en Born  
As2Pik  
 92 rue Saint Barthélémy  
05 24 27 61 71

(41) Vendôme  
Tonton Renard  
 20 place Saint-Martin  
02 36 45 18 69

(42) Saint Etienne  
Au Tapis Vert  
 9 rue de la République  
04 77 37 88 25

(42) Saint Etienne  
La Taverne du Gobelin Farci  
 39 rue du 11 novembre  
04 77 32 53 32

(42) Andrezieux Bouthéon  
La Puce à l'oreille  
 2 rue Fernand Bonis  
04 77 61 07 46

(42) Charlieu  
La vieille Echoppe  
 3 rue Charles de gaulle  
04 81 17 07 46

(42) Roanne  
Destination Terre de Jeux  
 3 rue de Cadore  
04 77 72 25 40

(44) Nantes  
Sortilèges  
 1 rue des trois croissants  
02 40 12 14 99

(44) Nantes  
Le Temple du Jeu  
 4 rue Neuve des Capucins  
02 53 45 36 86

(44) Nantes  
Terres de jeux  
 7 rue des Trois Croissants  
09 80 44 61 67

(44) Basse-Goulaine  
Le Temple du Jeu  
 3 route de Clisson  
06 66 85 34 55

(44) Vertou  
La Boîte à M'Alice  
 21 Place Saint-Martin  
09 84 48 75 53

(44) Saint Nazaire  
Multilud  
 60 Centre République  
02 40 22 58 64

(44) Saint Nazaire  
La Malle à Jeux  
 52 rue d'Anjou  
02 40 62 50 36

(44) Sainte-Pazanne  
Sur la Route du Jeu  
 11 place de Retz  
02 28 25 14 85

(48) Saint-Chély-d'Apcher  
Le Gremlin  
 128 rue Théophile Roussel  
04 66 44 75 50

(49) Angers  
Sortilèges  
 24 rue de la Roë  
02 41 88 96 96

(49) Angers  
La Guilde des Joueurs  
 46 rue du mail  
02 41 20 00 88

(49) Angers  
Ludotrotter Angers  
 3 square lafayette  
02/59189220

(49) Orée d'Anjou  
Le Dé Niché  
 16 rue Marguerite Cliss. Champ.  
09 51 80 65 04

(49) Cholet  
Passion du jeu  
 53 rue des Vieux-Greniers  
02 41 62 78 86

(49) Saint Florent le Vieil  
Jeux Tu Ils  
 30 route de Beaupréau  
02 72 79 22 61

(50) Saint Lô  
La Boutique du Jeu  
 8 rue du Neufbourg  
02 33 57 14 81

(50) Cherbourg en Cotentin  
Jeux m'amuse  
 34 rue du Commerce  
02 33 10 00 23

(50) Avranches  
Ô Bon Joueur  
 15 rue Pomme d'or  
06 63 39 85 04

(50) Granville  
La Fourmi  
 20 rue saint Sauveur  
02 33 50 13 31

(51) Reims  
L'Odyssée des Jeux  
 41 rue Chanzy  
03 26 24 34 74

(53) Laval  
Jeux Bouquine  
 10 rue du Val de Mayenne  
02 43 53 83 24

(54) Nancy  
La Caverne du Gobelin  
 19 rue de la faiencerie  
03 83 32 25 06

(54) Pont-à-Mousson  
La Caverne du Gobelin  
 41 rue Victor Hugo  
03 83 32 25 06

(55) Verdun  
Tavernia  
 2 rue des Tanneries  
03 29 80 39 83

(56) Vannes  
Sortilèges  
 4 rue Hoche  
02 97 13 54 85

(56) Vannes  
Le Temple du Jeu  
 6 rue de la fontaine  
02 97 54 17 75

(56) Lorient  
Les Balivernes  
 57 cours de chazelles  
02 97 84 34 47

(56) Auray  
Le Ludozaure  
 1 rue Louis Billet  
02 97 31 25 67

(57) Metz  
La Caverne du Gobelin  
 11 rue des Clercs  
03 83 32 25 06

(57) Thionville  
La Caverne du Gobelin  
 23 rue Brûlée  
09 70 16 29 34

(58) Cosne-Cours-sur-Loire  
Le Grand Carrousel  
 2 rue de Donzy  
09 67 15 34 06

(59) Lille  
Bazar du Bizarre  
 24 rue des Ponts de Comines  
03 20 55 56 65

(59) Bailleul  
Village du Jeu  
 60 rue Emile Hié  
03 28 42 24 95

(59) Valenciennes  
Farfadet joueur  
 76 rue de Paris  
09 86 32 79 24

(59) Lys lez Lannoy  
Lille Aux Jouets  
 68 rue Jules Guesde  
09 81 46 58 64

(59) Maubeuge  
Parta'Jeux  
 28 place des Nations  
09 77 35 66 87

(59) Lille  
Rocambole  
 36 rue de la Clef  
03 20 55 67 01

(60) Compiègne  
L'Antre de Mondes  
 11 rue d'Austerlitz  
07 82 26 73 90

(60) Senlis  
Le Repaire des joueurs  
 7 rue Rougemaille  
09 80 83 75 64

(60) Chantilly  
Le Comptoir des Jeux  
 74 rue du connétable  
09 52 90 03 22

(61) Alençon  
Pinocchio & Compagnie  
 14 rue du Pont Neuf  
02 33 26 63 42

(61) Fiers  
Au pays des jouets  
 24-26 rue de Messei  
02 33 65 66 43

(62) Arras  
Ludivore  
 9 rue Emile Legrelle  
07 61 14 06 12

(62) Saint-Martin Boulogne  
L'Antre du Jouet  
 55 rue Pierre Martin  
03 21 31 58 42

(62) Béthune  
L'Instant Ludique  
 38 Avenue Jean Jaures  
03 21 62 87 60

(62) Saint-Omer  
Bonne Pioche  
 11 rue des clouteries  
03 21 11 48 58

(63) Clermont-Ferrand  
Labyrinthe  
 4 rue Maréchal de Lattre  
04 73 90 22 81

(64) Pau  
Laludikavern  
 8 rue de Foix  
05 24 89 33 28

(64) Bayonne  
L'Usine à Jeux  
 47 rue pannecau  
05 59 63 72 07

(65) Tarbes  
Laludikavern  
 4 rue Brauhauban  
05 62 44 95 40

(66) Perpignan  
Sortilèges  
 19 rue de l'ange  
09 53 62 79 84

# Liste des boutiques ludiques

(68) Mulhouse  
Fantastik  
  
74 avenue président Kennedy  
03 89 64 45 85

(69) Lyon  
Archi Chouette  
  
3 place du griffon  
04 72 27 84 51

(69) Lyon  
Jeux Descartes  
  
13 rue des remparts d'Ainay  
04 78 37 75 94

(69) Lyon  
Trollune  
  
25 rue sébastien Gryphe  
04 78 69 85 56

(69) Lyon  
L'Odysée des Coccinelles  
  
26 rue Masaryk  
04 78 47 08 72

(69) Belleville en beaujolais  
Délijeux  
  
allée du petit prince  
04 27 49 78 95

(69) Villefranche sur Saône  
Ludik  
  
180 rue Victor Hugo  
04 26 47 03 46

(69) Genas  
La Course aux Jeux  
  
54/56 rue de la République  
04 37 60 78 17

(71) Chalons sur Saone  
L'en Jeu  
  
26 rue aux fêtes  
03 85 93 54 25

(72) Le Mans  
Sortilèges  
  
1 b rue Gambetta  
02 43 87 62 41

(72) Le Mans  
La Boite à jeux  
  
20 rue nationale  
02 43 14 94 08

(73) Chambery  
L'Antre des jeux  
  
143 rue Croix d'Or  
04 79 70 04 56

(73) Aix-les-Bains  
L'Echoppe des jeux  
  
1 rue des Bains  
04 57 34 69 86

(74) Sallanches  
Terre de jeux  
  
46 rue des Allobroges  
04 50 91 31 22

(75) Paris  
Robin des Jeux  
  
37 Boulevard de Charonne  
01 42 72 53 12

(75) Paris  
Majestik Games  
  
148 Avenue du Maine  
09 82 47 90 40

(76) Rouen  
Bazar du Bizarre  
  
38 rue aux Ours  
02 35 89 07 27

(76) Rouen  
Sortilèges  
  
90 rue Jeanne d'Arc  
02 35 70 13 06

(76) Le Havre  
Le Démon du Jeu  
  
140 rue victor Hugo  
02 35 41 71 91

(78) Montigny-Le-Bretonneux  
Dés Rires et des Jeux  
  
7 rue Joël le Theule  
09 75 50 49 54

(78) Poissy  
Tofopolis  
  
1 rue aux moutons  
09 87 17 20 75

(78) Sartrouville  
Le Gobelin  
  
37 Avenue Jules Rein  
01 39 68 23 44

(79) Niort  
Sortilèges  
  
28 rue Sainte Marthe  
05 49 77 21 52

(79) Parthenay  
Ludi'jeux  
  
26 rue Jean Jaurès  
05 17 31 65 57

(79) Bressuire  
Addict'O Jeu  
  
14 rue Gambetta  
09 81 95 87 52

(81) Castres  
Exploration Ludique  
  
10 rue Sabaterie  
05 63 61 37 02

(82) Montauban  
Au Chapeau Enchanté  
  
6 rue de la comédie  
09 80 77 10 22

(83) Toulon  
L'Atanière  
  
4 boulevard Pierre Toesca  
04 94 29 05 41

(83) Brignoles  
Yakajouer  
  
62 rue république  
09 52 53 55 93

(84) Avignon  
La Diagonale du Fou  
  
39 rue du vieux sextier  
04 90 82 15 66

(85) La Roche sur yon  
Sortilèges  
  
2 rue des halles  
09 51 94 13 98

(85) Les Sables d'Olonne  
Bo Jeux  
  
8 rue Jean Moulin  
09 81 27 98 28

(85) Challans  
Trop Fastoche  
  
26 rue Gambetta  
02 51 35 56 45

(85) Les Herbiers  
La Tanière du Jeu  
  
3 rue Des Halles  
02 51 91 21 05

(86) Poitiers  
Le Dé à 3 faces  
  
35 rue Edouard Grimaux  
05 49 41 52 10

(86) poitiers  
Excalibur  
  
13 rue des vieilles boucheries  
05 49 50 15 50

(86) Châtellerault  
Le Sens du Jeu  
  
131 rue Bourbon  
05 16 17 81 67

(87) Limoges  
Sortilèges  
  
6 rue Jean Jaurès  
05 55 34 52 43

(87) Limoges  
Le Temple du Jeu  
  
6 rue Adrien Dubouché  
05 44 23 95 47

(87) Limoges  
Gorakou  
  
3 rue Haute-Vienne  
05 55 32 20 94

(88) Epinal  
Lutins Malins  
  
8 rue Georges de la Tour  
03 54 31 07 10

(88) Saint-Dié-des-Vosges  
Donjon Déodatien  
  
5 rue Thiers  
07 50 02 49 96

(89) Auxerre  
Cartes sur Table  
  
22 rue Fécauderie  
03 86 32 16 54

(89) Sens  
La Crique Aux Jeux  
  
49 grande rue  
09 81 96 94 24

(90) Belfort  
Agartha  
  
13 rue des capucins  
03 84 29 61 19

(91) Arpajon  
Les Jeux d'Ornicar  
  
29 Grande rue  
09 81 13 13 73

(92) Montrouge  
Mon dé rouge  
  
73 avenue Henri Ginoux  
01 49 12 40 96

(92) Levallois-Perret  
Charlylit  
  
45 rue Carnot  
01 47 58 59 09

(93) Noisy le Grand  
Cinegoodies  
  
12 avenue Emile Cossonneau  
09 88 06 74 19

(94) Créteil  
Le Troll savant  
  
33 rue du Général Leclerc  
09 81 62 26 72

(95) Cormeilles en Parisis  
Wilbox  
  
4 avenue du Docteur Flament  
06 52 80 87 27

(95) Pontoise  
R de Jeux  
  
39 rue de l'hotel de ville  
01 34 24 12 63

(95) Enghien les Bains  
Totem  
  
3 rue Robert Schuman  
01 34 28 53 29

(97) Fort-de-France  
Kazajoux  
  
135 rue Lamartine  
05 96 71 10 09

(97) St Denis de la Réunion  
Sortilèges  
  
21 rue de la compagnie  
02 62 51 14 67

(Belgique) Etterbek  
Dedale Etterbek  
  
140 rue Gérard  
+32 2 734 22 55

(Belgique) Ixelles  
Dedale Bailli  
  
61 rue du Bailli  
+32 2 345 02 54

(Belgique) Nivelles  
Ludotrotter Nivelles  
  
11b rue de saintes  
+32 67 44 43 97

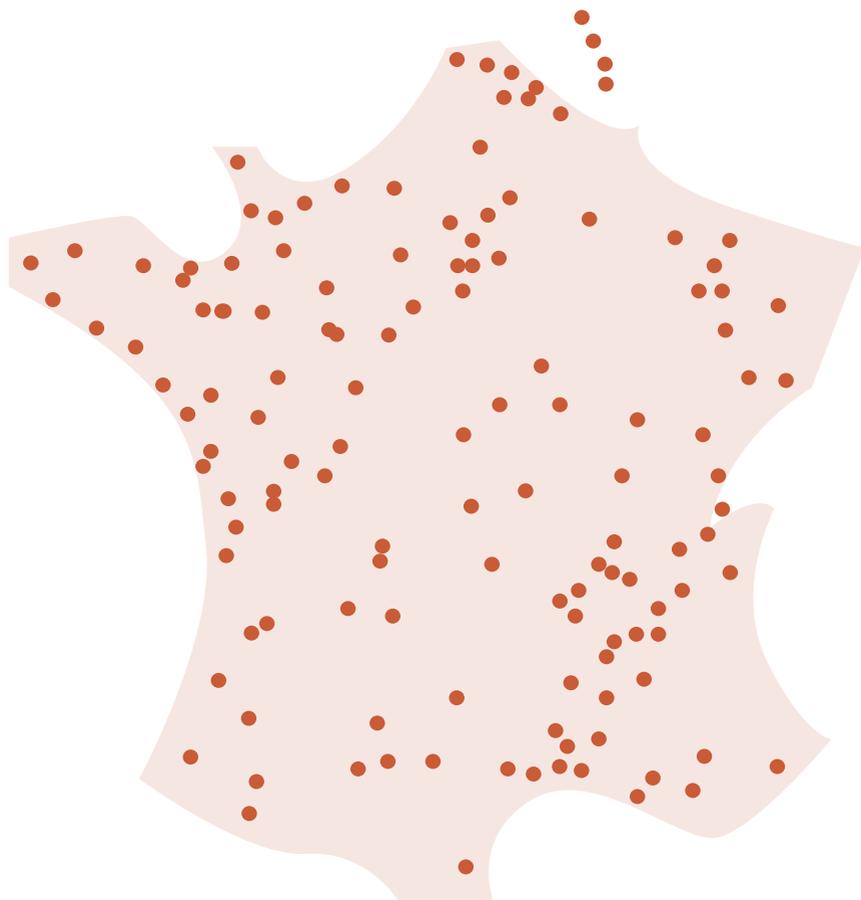
(Belgique) Charleroi  
Ludotrotter Charleroi  
  
6 rue Emile Tumelaire  
+32 71 50 07 71

(Suisse) Genève  
L'Épée à deux nains  
  
3 rue des Corps-Saints  
+41 22 557 76 22

# CARTE DES BOUTIQUES LUDIQUES

AU PLUS PROCHE DE VOUS !

Rendez-vous sur **boutiques-ludiques.fr**  
pour trouver les coordonnées des boutiques à proximité.



Martinique



La Réunion

Ne pas jeter sur la voie publique  
Groupement des boutiques Ludiques - RCS Saint-Malo : **822966909**  
Imprimé chez La Galiote-Prenant 70 à 82 Rue Auber, 94400 Vitry-sur-Seine



[www.boutiques-ludiques.fr](http://www.boutiques-ludiques.fr)

☎ 04 50 59 61 22

@ [contact@boutiques-ludiques.net](mailto:contact@boutiques-ludiques.net)

f @boutiquesludiques

▶ @Groupement des Boutiques Ludiques

Mise en page : Hervine / [www.hervine.art](http://www.hervine.art)  
Illustration couverture : Maxime Morin / [www.nimro.fr](http://www.nimro.fr)